

Halo-100

Manual de operação

“Versão”V1.0”



Conteúdo

Capítulo 1 Visão geral.....	5	1-1	Precauções sobre o uso do produto.....	5
		1-2	Especificações técnicas.....	6
		1-3	Principais recursos.....	7
Capítulo 2 Descrição da caixa de operação.....	9	Capítulo 3	Descrição dos ícones da interface.....	10
		3-1	Descrição da tela da interface principal.....	10
		3-2	Descrição dos ícones na tela.....	10
Capítulo 4 Instruções básicas de operação.....	14	4-1	Status e processos básicos de trabalho.....	14
		4-2	Como inserir e escolher um padrão.....	15
		4.2.1	Insira o padrão via USB na memória.....	15
		4.2.2	Seleção de padrões.....	16
4-3	Configuração do modo e ordem de mudança de cor.....	17	4.3.1	Configuração do modo de mudança de cor.....
			4.3.2	Configuração da ordem de mudança de cor.....
		18	4-4	Configuração do ponto inicial do padrão.....
		18	4-5	Confirmação do padrão.....
		19	4-6	Quebra de linha, retorno e remendo.....
		20	4.6.1	Controle de cabeça.....
				20
		4.6.2	Detecção de quebra de thread.....	20
		4.6.3	Retornando.....	20
		4.6.4	Remendando.....	20
		20	4-7	Liberação do bordado.....
		20	Capítulo 5	Parâmetros detalhados do bordado.....
		22	Capítulo 6	Operação de deslocamento do eixo principal.....
		26	6-1	Operação de deslocamento do eixo principal.....
			26	6-2
			Operação de descida do eixo principal.....	26
Capítulo 7 Bordado normal e marcha lenta.....	27	7-1	Relações entre bordado normal e marcha lenta.....	27
		7-2	Marcha lenta em baixa velocidade.....	27
		7-3	Marcha lenta em alta velocidade.....	27

7-4 Posição em marcha lenta.....	27	7-5
Liberação de movimento rápido/lento.....	28	Capítulo
8 Operação de mudança de cor.....	29	Capítulo 9 Operação de
movimentação de quadro.....	30	9-1 Movimentação manual de
quadro.....	30	9-2 Retornar quadro ao último
ponto.....	30	
9-3 Retornar à origem.....	30	9-4
Configuração da origem do quadro.....	31	9-5 Retomar
a origem do quadro.....	32	9-6 Configuração do
ponto de deslocamento.....	33	9-7 Salvar configuração
da origem.....	34	9-8 Restaurar configuração da
origem.....	34	9-9 Mover o quadro ao longo da borda do
padrão.....	34	9-10 Encontrar a origem
automaticamente.....	35	9-11 Abrir o dispositivo de
retenção da linha superior.....	35	Capítulo 10 Parâmetros de
velocidade.....	36	10-1 RPM máx./RPM
mín.....	36	
10-2 Definir RPM.....	37	
10-3 Bloqueio do eixo principal ao parar.....	38	10-4 Parâmetros
relacionados ao eixo principal.....	38	Capítulo 11 Parâmetro
do usuário.....	39	11-1 Parâmetro de
costura.....	39	11-2 Parâmetro de
detecção de TB da cabeça.....	40	11-3 Parâmetro do
quadro.....	41	
11-4 Parâmetros de corte.....	41	
Capítulo 12 Gerenciamento de memória de padrões.....	43	12-1
Seleção de design.....	43	12-2 Exibir design
na memória.....	43	12-3 Duplicar
design.....	43	12-5 Excluir
design.....	44	12-6 Dividir
design.....	45	12-7 Mesclar
designs.....	46	12-8 Criar padrão de
combinação.....	47	
12-9 Limpar tudo.....	49	

12-10 Ler desenhos do USB.....	50	12-11 Salvar desenho no USB.....	51
desenhos especiais.....	53	Capítulo 13 Operação de	
13-1 Converter para desenho de alta velocidade.....	53	13-2 Compilar padrão combinado.....	54
13-3 Compilar padrão de bordado.....	55	13-4 Criar contorno a partir do padrão.....	56
13-5 Criar contorno aproximado a partir do padrão.....	58	Capítulo 14 Operações no bordado de	
letras.....	60	14-1 Geração de padrão de letras.....	60
14-2 Interface de edição de entrada de caracteres.....	61	14-3 Interface de layout de caracteres.....	62
Configuração de bordado cíclico.....	65	Capítulo 15	
idioma operacional do sistema.....	66	Capítulo 16 Escolha do	
de desenhos em USB.....	67	Capítulo 17 Bloquear salvamento	
17-1 Definir “Bloquear salvamento de desenhos em USB”.....	67	17-2 Liberar “Proibir saída de padrão”.....	67
sistema.....	68	Capítulo 18 Inicializar	
peças da máquina.....	69	Capítulo 19 Autoteste e autoteste de	
19-1 Testar codificador.....	69	19-1 Testar codificador.....	69
19-2 Teste RPM.....	69	19-2 Teste RPM.....	69
19-3 Peças da máquina de teste.....	70	19-3 Peças da máquina de teste.....	70
19-4 Gire o eixo principal para o ângulo.....	70	19-4 Gire o eixo principal para o ângulo.....	70
Apêndice 1 Atualizar o software do sistema.....	72	Apêndice 2	
Atualizar o software do controlador secundário.....	73		

Atenção: As

especificações deste produto estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Capítulo 1 Visão geral

1-1 Precauções sobre o uso do produto

Bem-vindo ao uso da máquina de bordar computadorizada Raynen sistema de controle. Por favor, leia e entenda este manual de operação cuidadosamente antes de usar este produto para garantir que você use e opere o máquina de bordar computadorizada corretamente. Por favor, guarde isso manual de operação em um local seguro para consulta a qualquer momento.



Este produto é um produto mecatrônico. Para reduzir o risco de incêndio acidental, choque elétrico e ferimentos pessoais que podem ocorrer durante o uso, as seguintes precauções básicas de segurança devem ser observadas.

- ÿ Ao utilizar o equipamento, mantenha-o aterrado de forma confiável ou use uma entrada de energia com um fio terra.
- ÿ Por favor, execute a instalação elétrica e a fiação de acordo com os requisitos técnicos, tente para separar a fiação elétrica forte da fraca, não amarrada.
- ÿ Todos os tipos de cabos de instalação e conexão devem ser bem isolados, e o revestimento e a pele plástica deve estar livre de danos. O conector não deve expor a parte despojada fio de cobre para evitar curto-circuito e contato do fio durante a tração.
- ÿ Para as peças com radiadores, mantenha o radiador e a porta de exaustão ventilados suavemente e não não bloquear.
- ÿ Antes de ligar pela primeira vez, certifique-se de confirmar se a fonte de alimentação externa as especificações atendem às especificações.
- ÿ Se você precisar ligar imediatamente após desligar, mantenha a energia desligada por pelo menos 30 segundos e depois ligue.
- ÿ No início da inicialização por 30 segundos, é o processo de inicialização da inicialização sistema e tente não operar.
- ÿ A tela LCD e a tela sensível ao toque na caixa de operação são itens frágeis. Não use e objetos duros para operação e clique para garantir o funcionamento normal da tela LCD e tela sensível ao toque e prolongar a vida útil.

- ÿ Ao inserir ou enviar o padrão via disco USB, preste atenção à inserção direção do disco USB. Não aperte com força quando a direção de inserção estiver errada. Quando lendo ou escrevendo uma unidade flash USB, não disque a unidade flash USB para evitar danos Unidade flash USB e dados.
- ÿ Não abra a tampa do gabinete de controle eletrônico durante a inicialização do produto.
O chassi pode conter alta voltagem fatal, o que pode causar ferimentos pessoais acidentais.
- ÿ Se você realmente precisa abrir o chassi para algum ajuste ou inspeção, você deve ligar o fornecimento de energia após a tomada ser desligada ou a energia ser desligada por 3 minutos para além de alguns capacitores internos de armazenamento de energia ainda existirem altas tensões perigosas, o que pode causar choque elétrico e ferimentos pessoais.
- ÿ Não toque nas partes móveis da máquina enquanto ela estiver funcionando, caso contrário, pode causar ferimentos pessoais.
- ÿ É proibido colocar o produto em locais com umidade, poeira, gases corrosivos, gás inflamável ou explosivo, caso contrário pode facilmente causar incêndio acidental, choque elétrico e danos pessoais.
- ÿ Ao utilizar este produto, para evitar incêndio, choque elétrico e ferimentos pessoais, o as seguintes precauções básicas de segurança devem ser observadas em todos os momentos.
- ÿ Não é recomendado desmontar a tampa da máquina. Se for necessário desmonte, verifique se todos os parafusos foram removidos.
- ÿ Quando a energia estiver ligada, o motor de mudança de cor travará o eixo, não force o botão do motor que muda de cor para mudar a cor.

1-2 Especificações técnicas

1. Tela de exibição: tela sensível ao toque de 7 polegadas
2. Resolução da tela: 7 polegadas (1024X600)
3. Tipo de operação: Tela sensível ao toque (tela capacitiva)
4. Velocidade máxima: 1200 rpm
5. Capacidade máxima de memória: 100.000.000 pontos
6. Pontos Máximos do Desenho Único: 4.000.000 de pontos
7. Precisão de passo: ponto mínimo de 0,1 mm
8. Faixa de ponto: 0,1 mm ÿ 12,7 mm.

9. Mudança automática de cor: 3000 vezes

10. Bloqueio de criptografia: Sim

11. Suporte multilíngue: chinês, inglês, italiano, francês e russo

(opcional: alemão, espanhol, turco, português, árabe e tailandês)

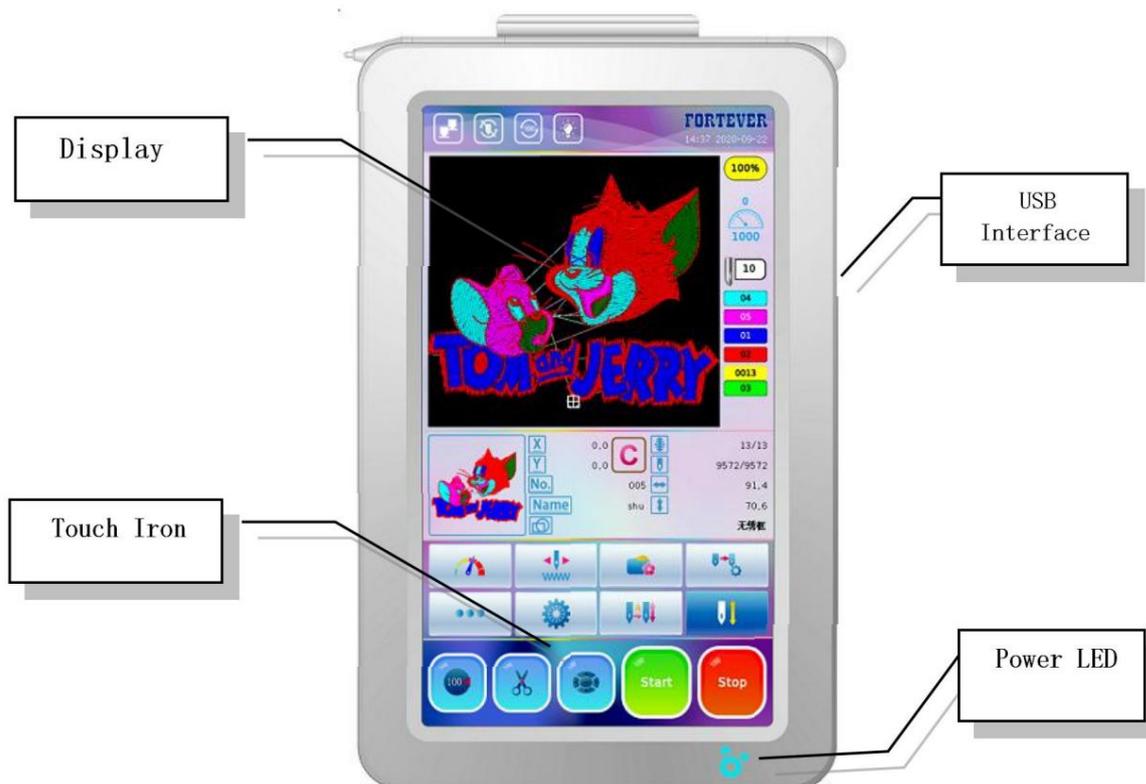
1-3 Principais Características

<p>1. entrada de design, saída e atualização do software do sistema</p>	<p>1) Esta máquina pode se conectar ao disco USB. Ela pode ler os designs do formato binário Tajima, ternário Tajima, Belinda FDR (incluindo binário, ternário e Z-ário) e disco ZSK na memória do sistema de bordado.</p> <p>2) Este modelo pode ser conectado a uma unidade flash USB por meio de uma interface USB, e os padrões armazenados no sistema podem ser emitidos no formato binário Tajima ou Rayhong e armazenados na unidade flash USB.</p> <p>3) Os modelos da série JD podem usar discos flash USB, atualizar o software do sistema ou executar atualizações de software on-line para a placa do cabeçote da máquina e placas de controle de bordado especiais.</p>
<p>2. Suporte multilíngue</p>	<p>O sistema suporta exibição em chinês, inglês, espanhol, turco, francês e português.</p>
<p>3. Múltiplas opções de processo de bordado</p>	<p>Este modelo pode escolher usar diferentes técnicas de bordado, como “bordado de repetição”, “bordado combinado”, “bordado de letras” e “bordado de fotos”, etc.</p>
<p>4. Função poderosa de compilação de padrões</p>	<p>Esta máquina pode compilar os parâmetros do padrão “Bordado de Repetição” ou “Bordado Combinado” para gerar um novo padrão e armazená-lo na memória.</p>
<p>5. Muitas funções de assistente de bordado</p>	<p>Este modelo pode “encontrar automaticamente a origem dos padrões de bordado” e adicionar funções como “bordado de apliques”, “bordado de bordas”, “bordado cruzado” e “bordado ao longo da faixa de padrões”. Enriqueceu a função de bordado de padrões, melhorou muito o processo de bordado e a eficiência.</p>
<p>6. Funções convenientes de manutenção e depuração da máquina</p>	<p>Este modelo inclui: autoteste da máquina, autoteste do codificador, autoteste da velocidade do motor do eixo principal, funções de teste de componentes da máquina. O uso dessas funções torna a depuração, a manutenção e o julgamento de falhas da máquina de bordar mais convenientes.</p>
<p>7. Memória de parâmetros de bordado poderosa</p>	<p>Este modelo pode associar os parâmetros de bordado selecionados, como</p>

FORTEVER

função	<p>o ponto inicial do padrão, a ordem de mudança de cor, a direção do padrão, o ângulo de rotação e o número de repetições com o padrão de bordado e salvar este conjunto de parâmetros.</p> <p>Ao bordar este padrão novamente, você pode chamar este grupo de parâmetros sem redefinir, o que melhora a eficiência do bordado.</p>
--------	--

Capítulo 2 Descrição da caixa de operação



ÿ Tela sensível ao toque

Esta máquina adota tela LCD de alto brilho e tela sensível ao toque como interface de operação, o que é fácil e conveniente para aprender e usar.

ÿ Interface de transmissão de dados USB

Esta máquina adota interface de dados USB universal, que é conveniente para entrada e padrões de saída e dados armazenados via interface USB.

⚠ Atenção: ⚠

A tela LCD e a tela sensível ao toque na caixa de operação são itens frágeis. Não utilize objetos pontiagudos e duros para a operação e clique para garantir o funcionamento normal função da tela LCD e tela sensível ao toque e prolongar a vida útil.

Ao inserir ou enviar o padrão via disco USB, preste atenção atenção à direção de inserção do disco USB. Não aperte com força ao a direção de inserção está errada. Ao ler ou gravar uma unidade flash USB, não não disque a unidade flash USB para evitar danos à unidade flash USB e aos dados.

Capítulo 3 Descrição dos ícones da interface

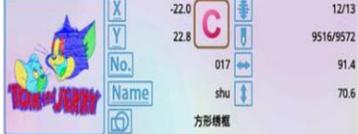
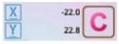
3-1 Descrição da tela da interface principal

A tela principal da interface do sistema para confirmação de bordado é mostrada abaixo:



3-2 Descrição dos ícones na tela

Não.	Ícone e status	Descrição
1	 <p>Cabo de controle Status da conexão (ou seja, o cabo de rede entre o principal caixa de controle e a operação caixa)</p>	 <p>•O cabo de controle está conectado corretamente;</p>  <p>•O cabo de controle não está conectado ou o contato é anormal.</p>
2	 <p>Bordado cíclico / Ícone de bordado sem repetição</p>	 <p>• O padrão atual é bordado por cíclicos modo de bordado.</p>  <p>•O padrão atual não é bordado por cíclico modo de bordado.</p>
3	 <p>O eixo principal à direita Posição / O eixo principal em Ícone de posição imprópria</p>	 <p>•O eixo principal está na posição correta</p>  <p>•O eixo principal está no ícone de posição inadequada, pressione o ícone " " ou pressione diretamente o ícone " " para execute operações de avanço gradual para parar no lugar.</p>
4	 <p>Farol desligado/Farol ligado</p>	 <p>•Desligue o farol.</p>  <p>•Ligue o farol.</p>

5	 O Sistema Atual Tempo	Este ícone mostra a hora atual do sistema, pressione-o para modificar a hora do sistema.
6	 Porcentagem do progresso do bordado	Este ícone mostra o progresso do momento peça de trabalho bordada.
7	 Velocidade do eixo principal em Bordado real (ou seja, velocidade de Bordado Real)	Os números acima do painel indicam o principal real velocidade de costura do eixo, o número abaixo indica que o a velocidade máxima de costura do eixo principal é 1000r/min. Durante o processo de bordado real, a velocidade de costura será comutado automaticamente de acordo com as diferentes agulhas comprimento do padrão.
8	 O número representa cabeça da máquina na agulha nº 3 posição. Se a cabeça da máquina estiver não está em posição, é exibido como "y"	 Quando a mudança de cor estiver incorreta, pressione o ícone para entre na interface de mudança de cor manual, clique no ícone numérico na parte inferior da interface para fazer o cabeça da máquina em posição.
9	 O valor 4 com amarelo a sombra indica a corrente número de cor e o menor valor indica a ordem das cores quando a mudança de cor automática estado.	"0012" indica que o bordado atual é para o 12ª cor. Este valor aumenta com o número de mudanças de cor. Pressione o ícone de ordem de mudança de cor e  selecione o item "Definir todas as cores", que pode definir a ordem das cores do bordado do padrão.
10		Exibe as informações atuais do padrão bordado, incluindo o número do padrão, o nome do padrão, o número atual e total de mudanças de cor, o atual e número total de agulhas, etc.
11	 Exibir o deslocamento de X, Y relativo para a origem do padrão em milímetros (mm)	 Após a máquina parar, pressione o ícone " " para limpar o valor de deslocamento X, Y e reavaliar com o atual posição como origem.
12	 Configuração de velocidade	Clique neste ícone para entrar na interface de configuração de velocidade, " + " pressione "ou" para alterar o tamanho do valor mais alto velocidade de costura do eixo principal.
13	 Bordado normal  Marcha lenta em marcha lenta  Marcha lenta em alta velocidade	Pressione o ícone " " para alternar o status de marcha lenta.
14	 ícone de memória de padrão	Pressione este ícone para entrar no menu de memória de padrões.
15	 Mudança de cor manual Ícone	Pressione este ícone para entrar no menu de mudança manual de cor.
16	 ícone do próximo menu	Pressione este ícone para entrar no próximo menu.
17	 ícone de configuração	Pressione este ícone para entrar na página de configuração.

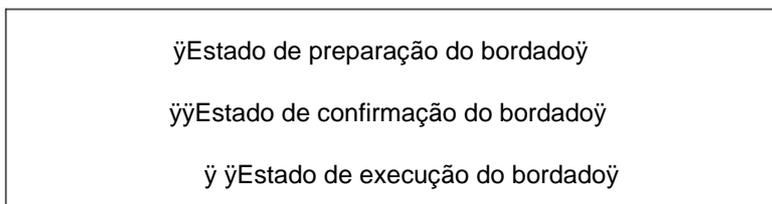
18	 Mudança automática de cor e Início Automático  Mudança automática de cor e partida manual  Mudança de cor manual e partida manual	<p>Pressione o ícone  para alternar o modo de mudança de cor.</p>
19	 Preparação para Bordado Status  Confirmação de Bordado Status	<p>Pressione o ícone  para alternar o status do bordado.</p>
20	 Bordado Temporário Status	<p>No processo de operação de rastreamento, a máquina automaticamente entra no modo de bordado temporário. Quando o a operação de bordado é concluída em torno do padrão e pressione novamente o ícone , o sistema realiza uma operação normal de confirmação do bordado.</p>
21	 Operação de avanço gradual	<p>Pressione este ícone para entrar na operação de avanço gradual do eixo principal.</p>
22	 Corte de linha Operação	<p>Pressione este ícone para entrar na operação de corte de linha.</p>
23	 Relacionado a movimentação de quadros Operação	<p>Pressione este ícone para entrar na operação relacionada com movimento de quadro.</p>
24	 Manual de baixa velocidade Status de movimentação de quadros  Manual de alta velocidade Status de movimentação de quadros	<p>Imprensa  para alternar o status de movimentação do quadro.</p>
25	 Comece o bordado	<p>Durante o status de confirmação do bordado, pressione este ícone para iniciar o bordado.</p>
26	 Pare o bordado	<p>Durante o status de confirmação do bordado, pressione este ícone para parar o bordado.</p>
27	 Operação Encontrar Origem	<p>Pressione este ícone e o sistema moverá o quadro automaticamente e definir o ponto zero de acordo com o fim de curso. A premissa desta operação é que o a máquina foi configurada para proteção de quadro quando súbito ocorre o desligamento.</p>
28	 Mover quadro ao longo Padrão externo	<p>Esta função é para mover o quadro ao longo do padrão intervalo para verificar se o padrão excede os limites.</p>
29	 Salvar origem do padrão	<p>Esta função salva a posição atual do quadro como ponto de partida do padrão de bordado atual.</p>
30	 Recuperar origem do padrão	<p>Se a posição inicial do padrão atual for salva antes do padrão atual bordado, pressione este ícone para localizar</p>

		de volta à posição salva, facilitando o bordado o mesmo padrão mais uma vez.
31	 Operação de configuração de quadro	Pressione este ícone para entrar na operação de configuração do quadro interface.
32	 Modo de seleção única	Modo de seleção única, apenas um padrão pode ser selecionado de cada vez.
33	 Modo de Seleção Múltipla	Modo de seleção múltipla, vários padrões podem ser selecionados de uma só vez.
34	 Todos os modos selecionados	Selecionar todos os modos, selecionar todos os padrões no atual diretório de uma só vez.
35	 Operação de classificação de padrões	Pressione para entrar e os padrões no diretório atual podem ser classificados de diferentes maneiras.
36	 Exibir padrões na íntegra Padrão de tela ou visualização Informação	Pressione este ícone no diretório de memória para exibir o padrão de memória atualmente selecionado em tela cheia. Pressione este ícone no diretório do disco USB para exibir o básico informações do padrão no USB selecionado atualmente disco.
37	 Disco USB relacionado Operações	Pressione para entrar nas operações relacionadas ao disco USB.
38	 Excluir diretório	Excluir diretório da unidade USB
39	 Novo Diretório	Novo diretório de unidade USB
40	 Voltar ao anterior Diretório	Voltar ao diretório anterior
41	 Padrões de entrada de USB Pen Drive para Memória	Pressione este ícone para inserir os padrões no flash USB dirigir para a memória.
42	 Padrões de saída de Memória para unidade flash USB	Pressione este ícone para emitir os padrões na memória para a unidade flash USB.
43	 Bordado de letras Operação	Pressione este ícone para entrar na operação de bordado de letras interface.
44	 Escolha o bordado Padrão	Selecione o padrão de bordado da memória e pressione este ícone para confirmar o padrão do bordado.

Capítulo 4 Instruções básicas de operação

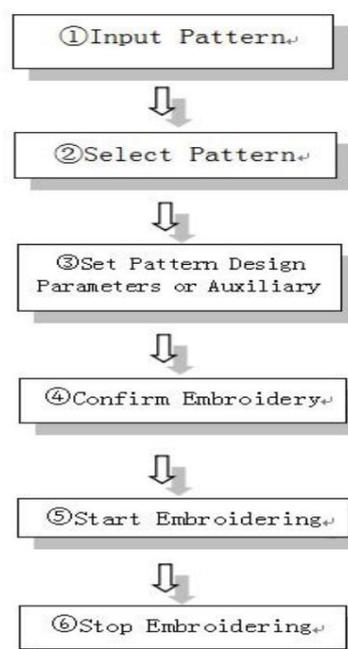
4-1 Status e processos básicos de trabalho

A interface do software deve ser fornecida com os três estados operacionais a seguir:



- 1. Estado de preparação do bordado** - Para o trabalho de bordado, o processo de preparação da entrada ou seleção de padrões de bordado e configuração de vários parâmetros de controle de bordado e bordado com antecedência. Quando a máquina parar, “” o ícone será exibido no canto inferior direito de a tela de função principal. Neste estado, a operação “Start” ou “Stop” é inválida.
- 2. Estado de confirmação do bordado** - Selecione o “desenho do bordado” no computador e defina vários parâmetros de controle de bordado e parâmetros de bordado, então pressione “” para confirmar o bordado antes que a máquina entre no modo de quase operação. Quando o bordado é confirmado, o “” é exibido no canto inferior direito da tela de função principal. Pressione o botão Ícone “Iniciar” neste estado e o quadro começa a bordar com a posição atual como origem.
- 3. Estado de execução do bordado** - Quando o “” é exibido no canto inferior direito da tela principal tela de função, pressione o ícone “Iniciar” e a máquina entra no estado de execução, e o principal A tela de função exibe o status do bordado dinâmico.

4. Processos básicos de operação de bordado



4-2 Como inserir e escolher um padrão

4.2.1 Insira o padrão via USB para a memória

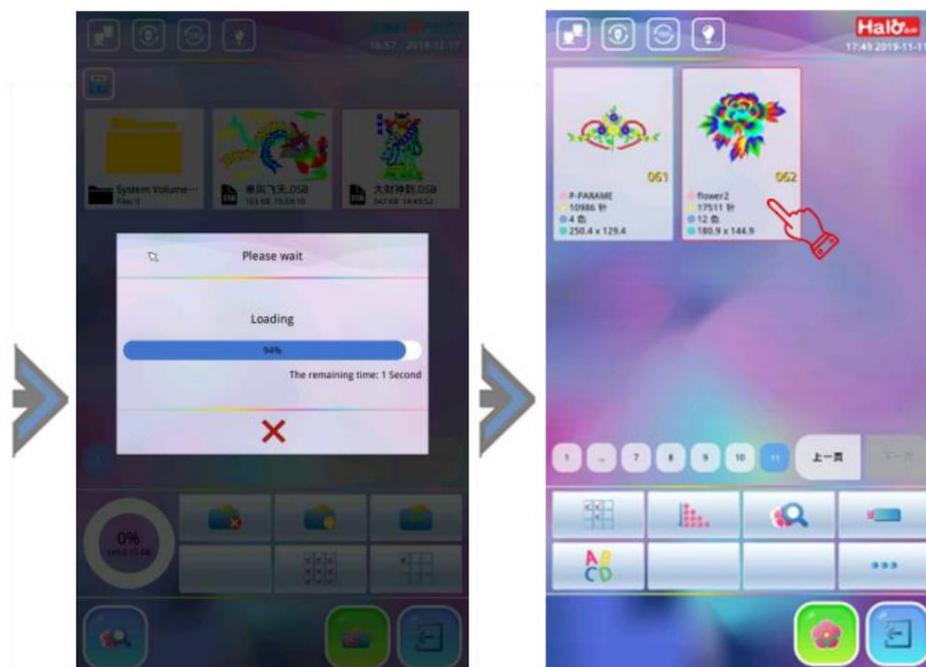
Todos os 'Design' a seguir podem se referir a padrões de bordado

1. Insira o pen drive USB com os padrões no lado direito da caixa de operação.
2. Pressione “” para entrar na interface “Design Memory Menu” e pressione “”. O sistema lerá as informações do design no diretório raiz da unidade flash USB, selecione o padrão que precisa ser inserido e pressione “”. Nota: Se o design for armazenados em outros diretórios da unidade flash USB, pressione o ícone do diretório armazenado para entre e selecione o design a ser inserido, pressione o “”. Se você precisar retornar ao diretório anterior, “” para voltar; Se você precisar retornar à “Memória de Design” pressione a interface Menu”, pressione o ícone “” no canto inferior direito.ÿ
3. Após pressionar o botão “”, a interface “Inserir número do padrão” aparece e o sistema atribuirá automaticamente o menor número de padrão disponível. Pressione “” diretamente se você não modificá-lo, e o sistema insere o número do padrão organizado por padrão. Se você precisa modificar o número do padrão, use o ícone numérico para inserir o número desejado e imprima “” para confirmar.

Atenção:

Ao inserir ou enviar o padrão via disco USB, preste atenção à direção de inserção do disco USB. Não aperte com força ao a direção de inserção está errada. Ao ler ou gravar uma unidade flash USB, não disque a unidade flash USB para evitar danos à unidade flash USB e aos dados.





4. Aguarde a conclusão da entrada do design. A tela permanece na operação da unidade flash USB janela. Se você quiser continuar o design dos padrões de entrada, repita os passos acima.

4.2.2 Seleção de padrões

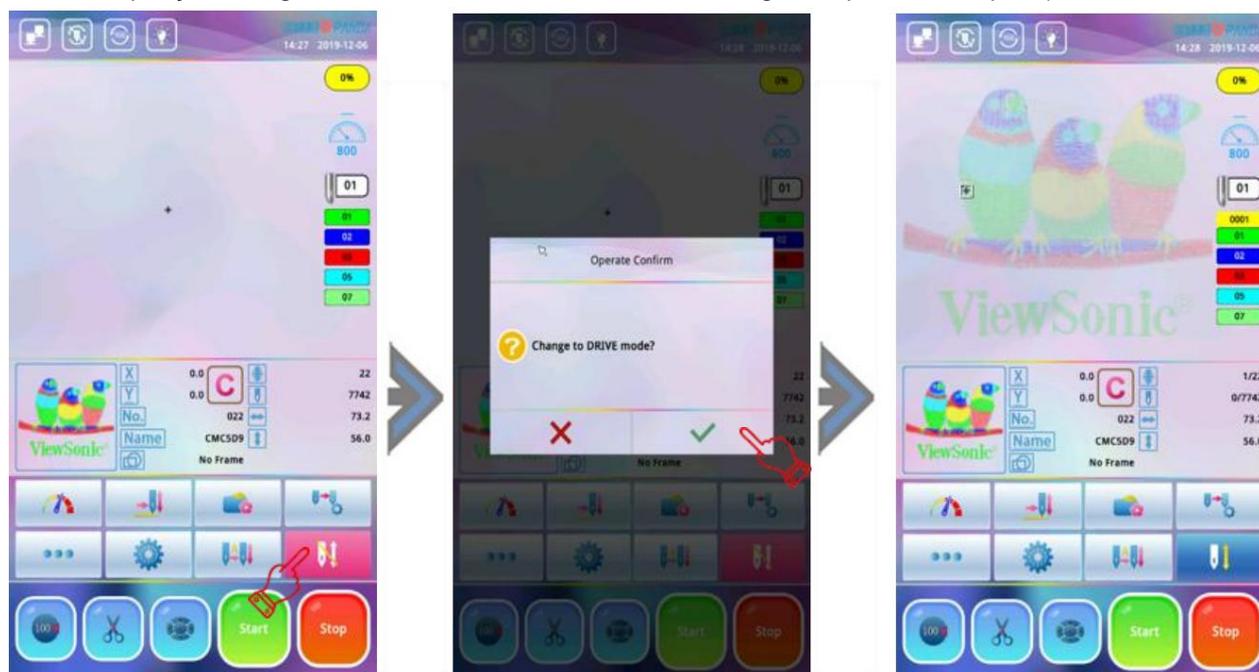
1. Pressione o botão “” ícone para entrar na interface “Design Memory Menu”, pressione no padrão desenho a ser bordado e pressione o ícone “”.



2. A janela da interface “Design Parameters Setting” aparece, se você bordar de acordo com os parâmetros padrão, pressione “” para confirmar. (Em geral, borde de acordo com os parâmetros padrão.) Para modificar, pressione diretamente no item. Após todos os parâmetros que precisam ser modificados foram modificados, pressione o ícone “” e o sistema salvará os parâmetros atuais automaticamente e retornar à tela de função principal. Neste momento,

a barra de informações do design exibe o número do design selecionado, o nome do design, a mudança de cor número, número total de pontos e exibe o valor do intervalo de borda do desenho.

A confirmação do bordado deve ser realizada para iniciar o bordado. (Após a configuração de “Configuração de origem do quadro” no desenho, se for a primeira vez que bordar ou alterar o posição de origem do bordado, o sistema exibirá “Salvar origem do padrão no arquivo”).



4-3 Configuração do modo de mudança de cor e ordem

4.3.1 Configuração do modo de mudança de cor

Pressione  na tela de função principal para entrar na tela de mudança de cor.

Modo 1:  Mudança de cor manual e início manual; antes de iniciar o bordado, clique no “” ícone para entrar na janela de mudança de cor manual, clique no ícone numérico na parte inferior da tela para inserir os números das agulhas e pressione o ícone “Iniciar” para começar o bordado. Quando ocorre a mudança de cor, a máquina para automaticamente. Clique em “” para alterar o número da agulha na ordem de mudança de cor, o usuário pode escolher a nova agulha número na parte inferior da tela e pressione o ícone “Iniciar” para iniciar o bordado novamente.

Modo 2:  Mudança automática de cor e início manual; a ordem de mudança de cor deve ser definida primeiro se a máquina estiver no modo de mudança automática de cor, pressione o ícone “Iniciar” para iniciar o bordado. A máquina muda as cores antes do trabalho de bordado de acordo com o números de agulhas definidos na ordem de mudança de cor. Se a mudança de cor ocorrer durante o bordado, a máquina mudará automaticamente para o número de agulha especificado de acordo com a ordem definida e para esperar que o operador pressione o ícone “Iniciar”.

Modo 3:  Mudança automática de cor e início automático; quando a mudança de cor ocorre durante o trabalho de bordado, a máquina mudará automaticamente para a agulha especificada de acordo com o defina a ordem e comece o trabalho de bordado novamente. Se a máquina estiver configurada para mudar a cor automaticamente, a ordem de mudança de cor deve ser definida e o operador deve fazer o confirmação do bordado antes do início do trabalho de bordado. Enquanto o operador pressiona o botão Ícone “Iniciar” para iniciar o bordado, não importa onde a barra da agulha atual pare, a agulha será alterado de acordo com o número de agulhas definido na ordem de mudança automática de cor

(Nota: exceto quando o número da agulha atual for o mesmo que o número da agulha definido por ordem) e então comece o bordado novamente.

4.3.2 Definindo a ordem de mudança de cor

A ordem de mudança automática de cor é fornecer uma lista predefinida quando a máquina é configurada para automática modo de mudança de cor. O número máximo de mudanças de cor é 3000 vezes. As etapas são as seguintes:

1. No estado de não confirmação, pressione  para entrar na janela "configuração de mudança de cor do padrão". Use o ícone numérico abaixo para inserir o número de agulha de mudança de cor necessária por pedido e, em seguida, imprensa  para confirmar. Por exemplo, se você digitar "1, 2, 3" e pressionar , a ordem de mudança de cor é repetida por: 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3...conforme definido, e pressione o ícone , o sistema salva automaticamente a ordem de cor atual.



2. Se você quiser modificar a ordem das cores definidas, pressione o ícone da posição da agulha correspondente que deve ser modificado ou pressione "Página anterior" e "Próxima página" para localizar e pressionar a agulha ícone de posição que precisa ser modificado, então pressione o ícone de posição da agulha abaixo para modificar. Após a edição do trabalho, pressione o ícone  para confirmar e o sistema salvará o trabalho modificado no momento. ordem de cores.

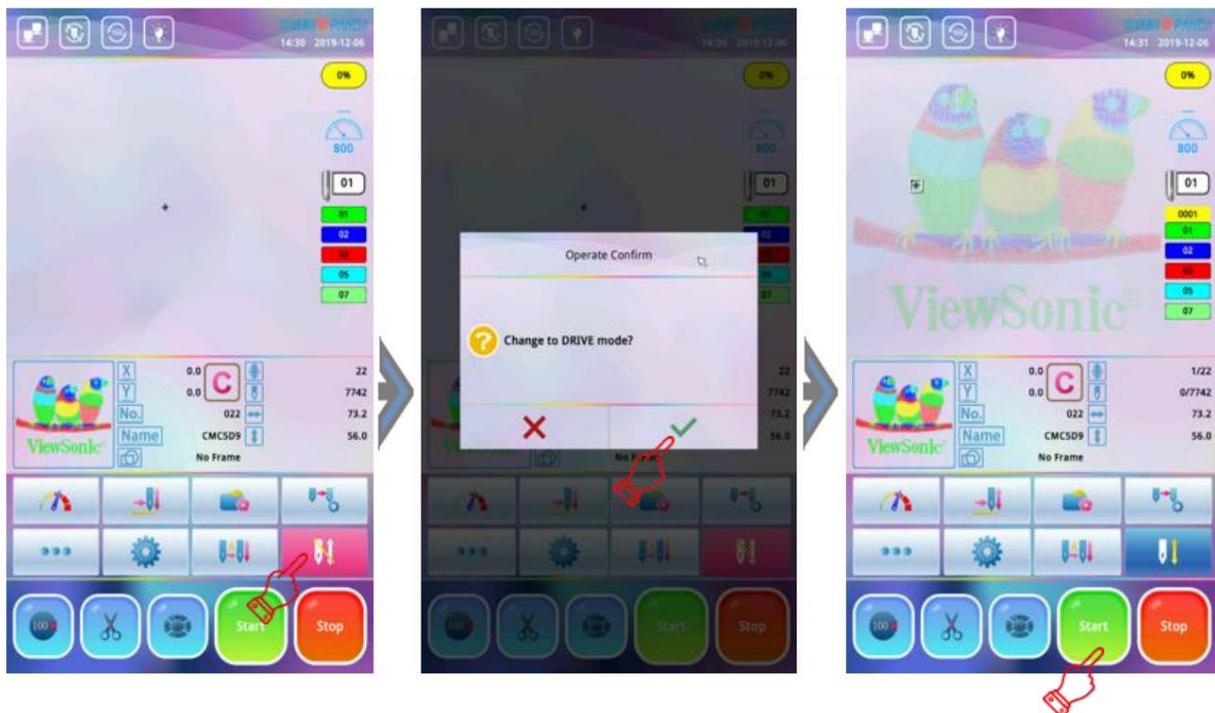
4-4 Definindo o ponto inicial do padrão

1. Na tela de função principal, pressione a  ícone para entrar na interface de movimentação de quadros e pressione o botão tecla de seta  para mover o quadro e selecionar o ponto de origem inicial apropriado.
2. Pressione o ícone  para mover o quadro ao longo do padrão externo, esta operação é para detectar se a periferia do desenho excede a faixa de bordado do bastidor de bordar. Se o alcance do design excede o escopo do bastidor de bordar, o computador irá automaticamente solicitará o "limite do quadro ultrapassado". A posição do ponto de bordado deve ser redefinida para garantir que o desenho não ultrapasse a área de bordado do bastidor.



4-5 Confirmação do Padrão

Após a operação de configuração da seleção do padrão, parâmetro do bordado, ordem de mudança de cor, origem do quadro, o operador deve pressionar o botão “” ícone no estado de preparação do bordado, a tela prompts: “Alterar para o modo DRIVE?” pressione “” para confirmar o bordado (o status do bordado o ícone é verde “”) então pressione o ícone “Iniciar” para executar a máquina.



Nota: Se o sistema não salvar a origem do desenho, ou a posição atual não for a posição salva origem do desenho (a proteção da origem do quadro está definida). O sistema solicitará: “Salvar origem do padrão para arquivo?”, pressione o ícone “” (Salvo por padrão).

4-6 Quebra de thread, retorno e patch

4.6.1 Controle de cabeça

No status de confirmação do bordado, o interruptor de remendo do cabeçote da máquina deve ser pressionado para o modo de bordado normal (o cabeçote da máquina está verde) e pressione o ícone "Iniciar", o a máquina iniciará o bordado normal. Se o ícone "Parar" for pressionado durante o trabalho, a a máquina interromperá o bordado imediatamente.

4.6.2 Detecção de quebra de thread

Em caso de quebra da linha, a máquina para e a luz de status naquele cabeçote específico fica vermelha. Neste momento, a máquina não iniciará o bordado novamente até que o operador use a cabeça do fio quebrado e pressione o ícone "Iniciar".

4.6.3 Retornando

No processo de bordado, devido à quebra da linha ou à falta de linha na bobina, pode causar bordado com vazamento. A máquina precisa retornar ao ponto faltante para torná-lo completo. Sob nessas circunstâncias o operador deve primeiro parar a máquina, abaixar o calcador para ver onde os pontos faltantes estão alinhados, pressione o ícone "Parar" e o quadro irá rolar para trás. Pressione uma vez para voltar um ponto, pressione e segure para retornar vários pontos e solte o ícone "parar", a máquina irá rolar para trás automaticamente e continuamente, continue observando até que o quadro alcance o ponto de vazamento e pressione o ícone "Parar" para parar de rolar para trás.

4.6.4 Aplicação de patches

(Modo de patch: Modo de patch manual. Modo de patch automático)

Modo de reparo manual: se observar vazamento no bordado, o operador pressiona "Parar" para interromper o processo.

máquina, e a luz indicadora do cabeçote da máquina ficaria verde, neste momento, a máquina a cabeça não abaixará a agulha para a operação de bordado, a menos que o botão de bordado na a cabeça do motor é empurrada manualmente para cima e a luz indicadora da cabeça da máquina ficaria vermelha. Depois a estrutura rolando de volta para o lugar, o operador deve pressionar o ícone "Iniciar" novamente e a máquina começaria a remendar e continuaria a bordar quando o trabalho de remendos terminasse.

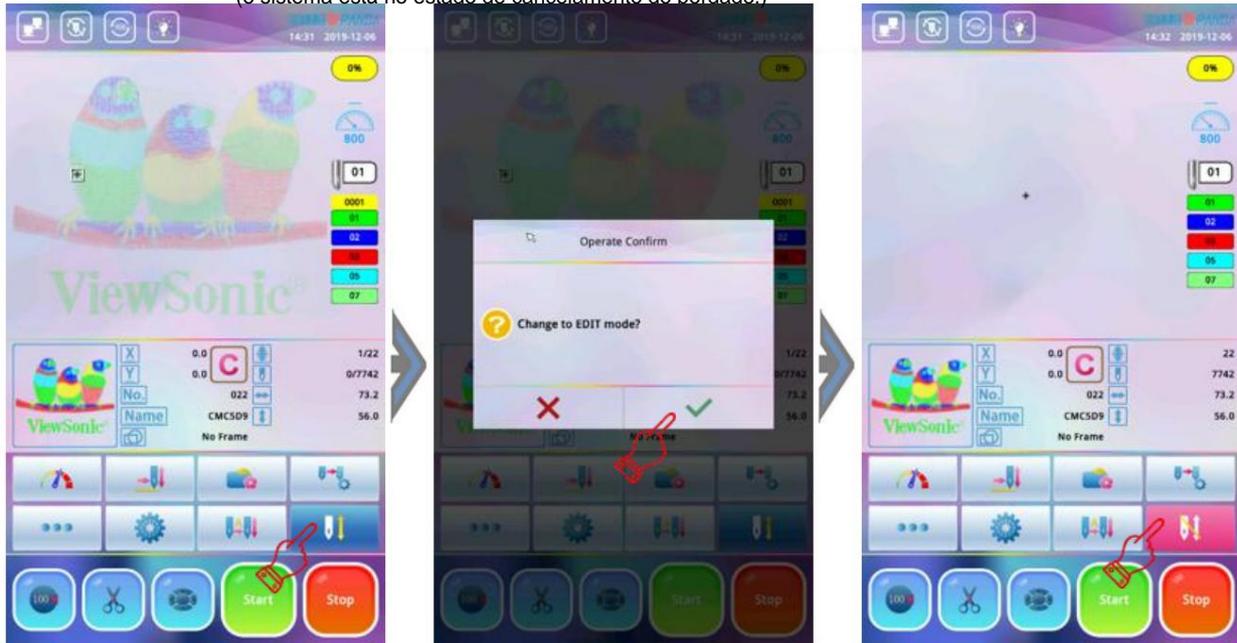
Modo de reparo automático : durante o processo de bordado, a cabeça da máquina

detecta a quebra da linha, a cabeça da máquina ficará vermelha e começará a rolar para trás de acordo com o número de pontos definidos pelo sistema (também pode ser revertido manualmente conforme necessário). Pressione o ícone "iniciar" após o enfiamento, o cabeçote da máquina começará a remendar automaticamente, a luz acenderá a cabeça da máquina mudará de verde para vermelho, quando o trabalho de remendo for concluído, a máquina irá continuar o trabalho de bordado.

4-7 Liberação de bordado

Nos seguintes casos, o bordado precisa ser liberado primeiro: Precisa substituir outros padrões quando o trabalho de bordado do último padrão estiver concluído, é necessário modificar a ampliação e o ângulo de rotação e direção do padrão, precisa redefinir o bordado de repetição, precisa fazer algum autoteste da máquina operações ou necessidade de editar os padrões na memória etc.

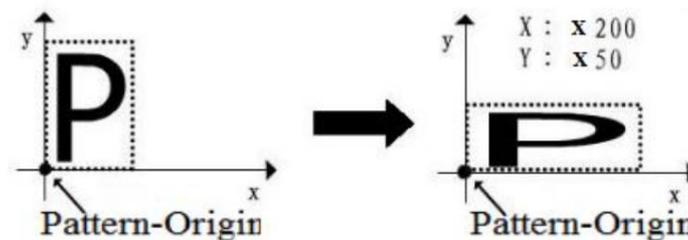
Método de operação: Pressione “” ícone na tela de função principal, a tela exibirá uma caixa de diálogo prompt: “Alterar para o modo EDITAR?”, pressione o ícone “” para confirmar o bordado liberação. (Neste momento o ícone de status do bordado fica vermelho “” e o (o sistema está no estado de cancelamento do bordado.)



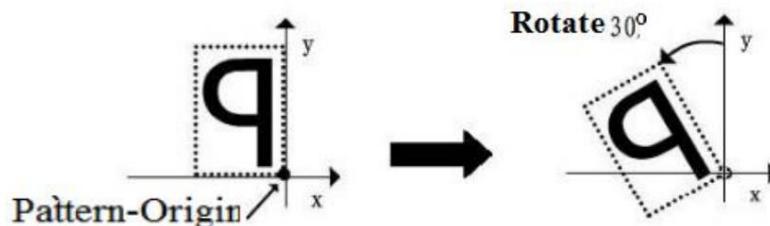
Capítulo 5 Parâmetros detalhados de bordado



ÿ ÿ **Escala XY:** Este parâmetro controla a taxa de zoom do padrão em X (horizontal) e Y (verticais) e pode aumentar/diminuir o padrão em uma porcentagem.



ÿ ÿ **Ângulos de rotação:** O ângulo de rotação refere-se ao ângulo anti-horário do bordado padrão em relação à direção do padrão selecionado.



ÿ ÿ **Direção:** Este parâmetro define a direção do desenho do padrão. Tome a letra "P" como um exemplo para ilustrar a relação entre design e direção de design:

Direction	F	L	J	T	F	T	E	L	F
Result	p	q	d	o	q	o	b	o	p

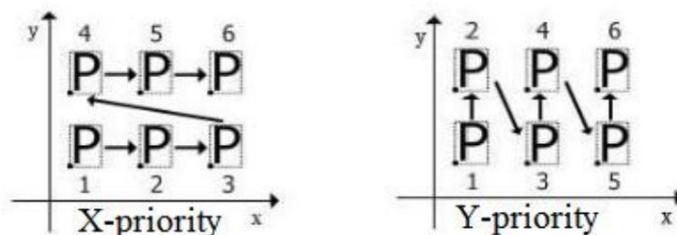
ÿ ÿ **Girar ou dimensionar primeiro, Prioridade:** quando X e Y têm rotação enquanto X é diferente de Y na ampliação. Configurações diferentes dos dois modos de prioridade bordarão diferentes

efeitos de bordado: se a prioridade de rotação for definida, o padrão será girado primeiro e depois dimensionado, e se a prioridade de zoom for definida, o padrão será dimensionado e depois girado.

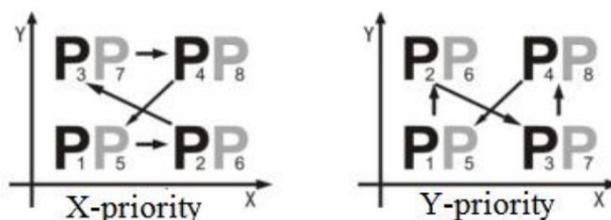
•• **Compensação X/Y:** O sistema executa automaticamente a compensação de ampliação ou redução em pontos de embalagem na direção X ou Y, e o valor de compensação para cada unidade é de 0,1 mm. Valores negativos são compensação reduzida e valores positivos são compensação ampliada. A faixa de compensação é: -0,6 mm ~ + 0,6 mm.

•• Modo de repetição

Repetição normal: durante o bordado de repetição, após terminar um padrão completo, o quadro se move para a próxima posição definida para bordar o mesmo padrão novamente.



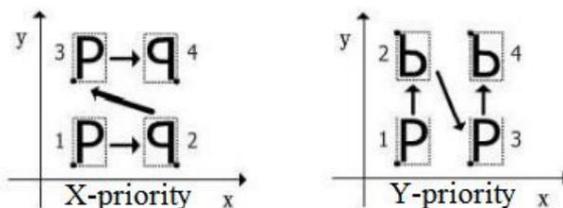
Repetição de partes: durante o bordado de repetição, após bordar uma determinada cor do padrão, o quadro se move para a posição correspondente do próximo padrão de repetição e então borda o mesma cor do padrão até que o bordado desta cor termine, o sistema então muda para a próxima cor e repita até que os pontos de cada cor sejam repetidos.



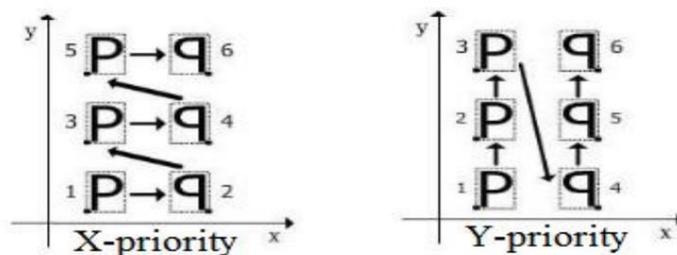
Repetição de espelho: A repetição de espelho é realizada apenas quando o padrão é repetido de forma uniforme. número de vezes em uma direção de X ou Y. Se o número de repetições em ambas as direções for mesmo assim, a direção definida na ordem repetida tem precedência.

(Existem quatro tipos de repetição de espelho)

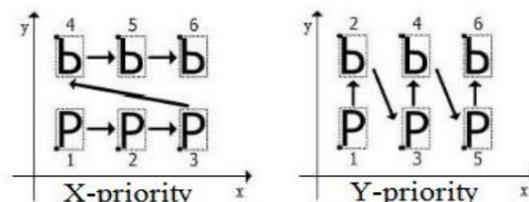
• Quando o número de repetições X e Y são pares, a repetição do espelho é realizada de acordo com a direção de prioridade definida na ordem repetida;



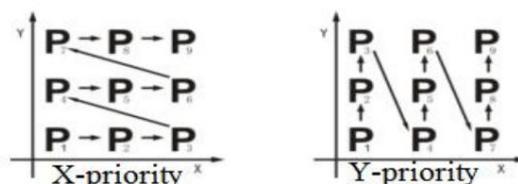
• Quando o número de repetições X é um número par de vezes e Y é um número ímpar de vezes, a repetição do espelho é realizada na direção X;



Quando o número de repetições X é um número ímpar de vezes e Y é um número par de vezes, uma repetição de espelhamento é realizada na direção Y;



Quando o número de repetições X e Y são ímpares, a repetição do espelho não é realizada, e a repetição normal é realizada.



Parte + Repetição de espelho: durante o bordado de repetição, após bordar uma determinada cor de o padrão, o quadro se move para a posição correspondente do próximo padrão de repetição e então bordar a mesma cor do padrão até terminar o bordado desta cor, o sistema então mudaria para a próxima cor e repetiria até que os pontos de cada cor são repetidos. A repetição do espelho é realizada somente quando o padrão é repetido por um número par de vezes em uma direção de X ou Y. Se o número de repetições em ambas direções é par, a direção definida na ordem repetida tem precedência. Ou seja, a o padrão é repetido de acordo com os blocos de cores e a sequência de repetição é realizado de acordo com os quatro cenários de repetição de espelho acima.

Repetir anterior:

Prioridade X : O bordado de repetição é feito linha por linha, e a repetição em espelho é preferida horizontalmente.

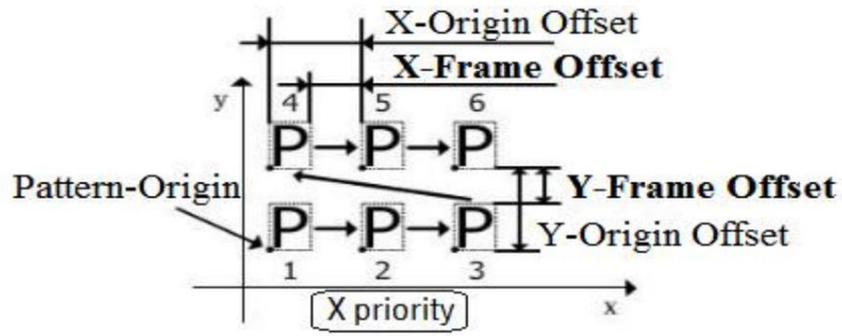
Prioridade Y : O bordado de repetição é repetido coluna por coluna e a repetição em espelho é preferencialmente longitudinalmente.

Os gráficos acima mostram o significado da prioridade X e da prioridade Y.

Número de repetições XY: X repetições deste parâmetro define o número de repetições padrões de bordado em linhas e Y Repts define o número de padrões de bordado de repetição em colunas.

Tipo de deslocamento de repetição : Existem dois tipos: Deslocamento de origem e Deslocamento de quadro. Origem espaçamento significa repetição com base na distância da origem do padrão; Espaçamento de borda significa repetição com base no espaço entre duas bordas adjacentes em um padrão. Deslocamento

XY : X representa a distância de repetição entre dois desenhos laterais adjacentes; Y representa a distância de repetição entre dois desenhos longitudinais adjacentes.



Capítulo 6 Operação de Jogging do Eixo Principal

⚠️ Atenção: Esta operação envolve a rotação do eixo da máquina. Preste atenção à segurança!

6-1 Operação de movimentação do eixo principal

A máquina de bordar às vezes precisa fazer um movimento lento ou requer rotação automática para 100°. A operação de elevação do eixo principal pode ser usada para atender a esses requisitos. As operações específicas são do seguinte modo:

1. Pressione o ícone "100°" na tela de função principal, o sistema salta para o menu de operação de avanço gradual, como mostrado abaixo:

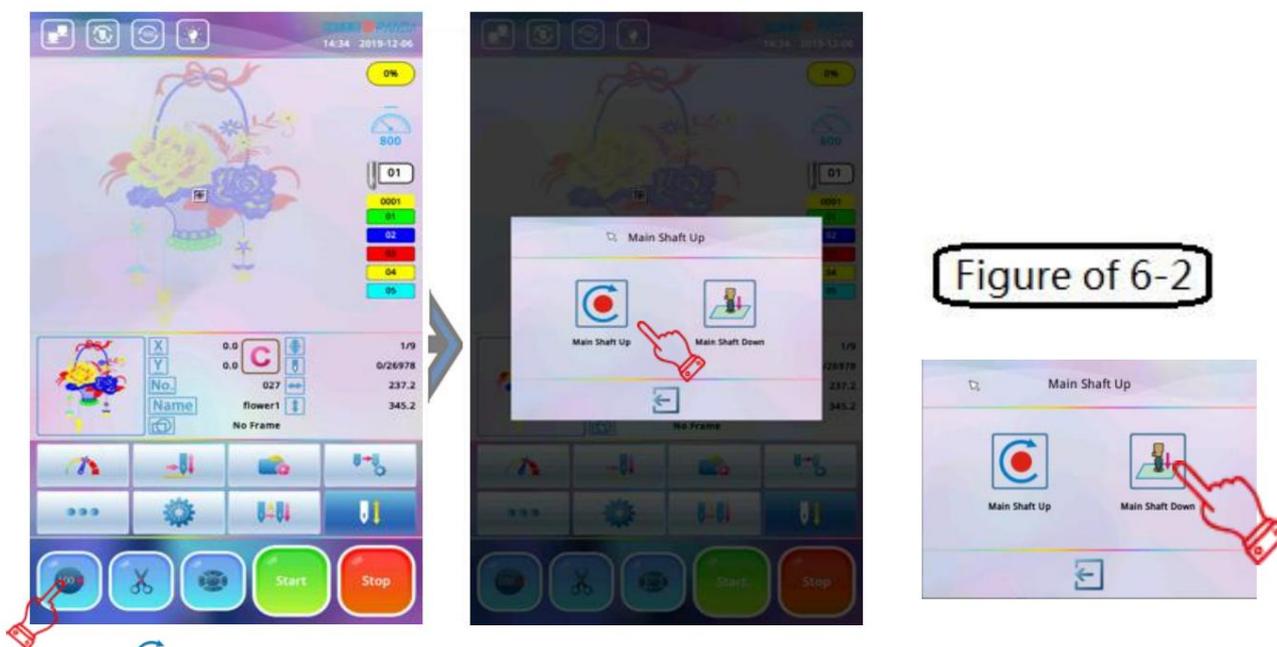


Figure of 6-2

2. Pressione o ícone "100°" neste momento e o eixo principal se moverá lentamente uma volta e parará em 100°

6-2 Operação de descida do eixo principal

Esta função é usada para trocar o tecido para bordados em lote de grande formato. Ela desacelera o eixo principal, o eixo principal abaixo da superfície do tecido e para e a posição do pano de bordado será fixado. Uma vez que o pano é fixado, a equipe pode remover o cordão de bordado e, em seguida, mover o bastidor de volta para a posição apropriada para fixar novamente o bordado, para que eles pode continuar a bordar padrões inacabados a partir da posição atual. As operações específicas são os seguintes:

1. Pressione o ícone "100°" na tela de função principal e o sistema exibirá o Eixo Principal

No menu de operação, pressione o ícone "100°", neste momento o eixo principal se move lentamente e o a agulha é inserida para baixo no bordado. (Por favor, preste atenção à segurança do pessoal)

Após a parada da agulha, o sistema retorna à tela principal de funções;

2. Quando o eixo principal estiver para baixo, o cordão de bordado pode ser liberado. Neste momento, a tecla de movimento do quadro está aberto para uso. Pressione o ícone "100°" para mover o quadro, uma vez que o quadro atinja o tamanho adequado posição, o tecido de bordado pode ser reapertado.
3. Após o eixo principal descer, o sistema retorna à tela de função principal e a agulha ainda está na posição para baixo. Se você quiser retomar a parada do eixo principal em 100°, use o "Main Shaft Up" função para retrain a agulha e retornar o eixo principal a 100° (ver: 16-1 Operação).

Capítulo 7 Bordado normal e em marcha lenta

7-1 Relações entre bordado normal e em marcha lenta

Funções como marcha lenta, retorno, etc. são destinadas à conveniência do cerzido. Marcha lenta de baixa velocidade, marcha lenta de alta velocidade ou marcha lenta de posicionamento podem ser usadas conforme necessário no bordado. No status de marcha lenta, o retorno pode ser marcha lenta de baixa velocidade, marcha lenta de alta velocidade ou marcha lenta de posicionamento retornando.

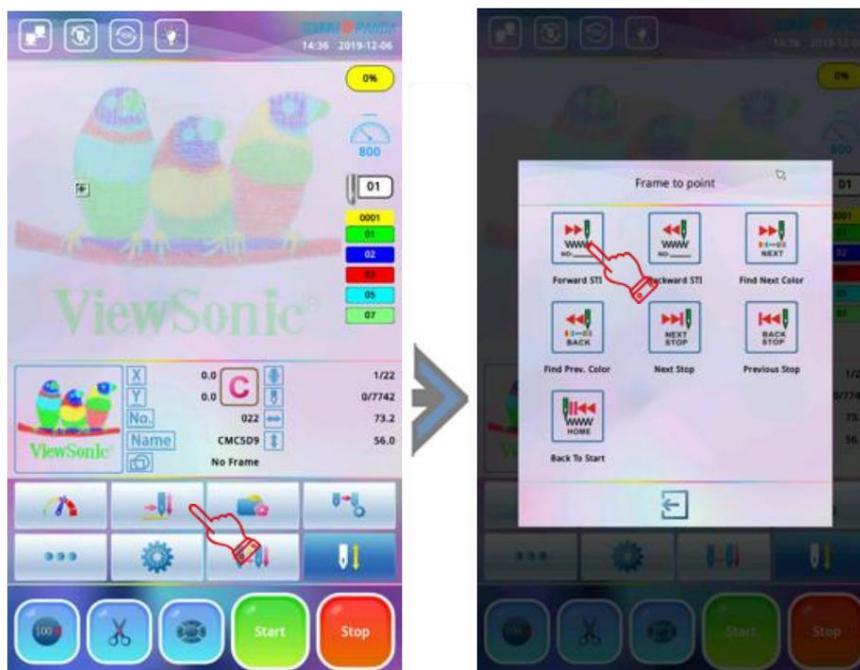
Nota: “Idling” refere-se ao movimento do quadro sem costura.

7-2 Marcha lenta em marcha lenta

Operação: Pressione o ícone  quando o bordado parar até que o ícone mude para a velocidade baixa Ícone de marcha lenta “ ”. Após definir a marcha lenta em baixa velocidade, os operadores podem pressionar o ícone “Iniciar” para iniciar o bordado, o eixo principal não girará, o quadro se moverá ao longo do caminho do ponto do padrão, pressione o ícone “Parar” se necessário. Quando o ícone “Parar” é pressionado para retornar, o eixo principal não gira e o quadro é retraído ao longo da costura do padrão. Se precisar parar o retorno, pressione o ícone “Stop” novamente.

7-3 Marcha lenta em alta velocidade

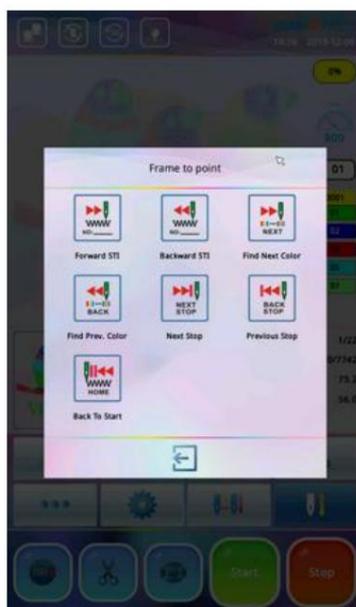
Operação: Pressione o ícone  quando o bordado parar até que o ícone mude para Alta Velocidade Ícone de marcha lenta “ ”. Neste momento o sistema exibirá o menu Posição de marcha lenta, pressione o botão “ ”  para sair e pressionar o ícone “Iniciar” diretamente, o eixo principal não girará, o quadro não se moverá, a contagem de pontos aumentará, após pressionar o ícone “Parar”, o quadro se moverá diretamente para o ponto real posição do número do ponto atual, pressione o ícone “Parar” para retornar e o eixo principal não girará, o quadro não se moverá, a contagem de pontos diminuirá, pressione o ícone “Parar” para parar e o quadro se moverá diretamente para a posição real do número do ponto atual.



7-4 Posição de marcha lenta

A posição de marcha lenta pode mover o quadro diretamente para a frente (ou para trás) para uma posição designada, ou para uma posição de mudança de cor mais recente, ou mesmo para uma posição de código de parada mais recente. Operação:

1. Pressione  quando o bordado parar, até que o ícone mude para também  “ ”. A tela de função principal exibir o seguinte menu:



2. Pressione o ícone de diferentes tipos de posição em marcha lenta e siga as instruções na tela para entrar no número correspondente de pontos ociosos para concluir a operação. Por exemplo, pressione o botão item "STI para trás", então o número da caixa de entrada aparecerá (padrão 10 pontos). Os usuários podem use o ícone numérico para alterar o número de pontos de volta. Pressione o ícone "Enter" para confirmar quando a entrada for concluída, o sistema retornará automaticamente à tela principal da função, o quadro rola de volta diretamente para a posição dos pontos definidos. Se a posição precisar ser corrigida, o operador deve pressionar o ícone " " primeiro até que o ícone de bordado normal " " apareça, então a máquina está em status de execução de bordado.

7-5 Liberação de Movimento Rápido/Lento

Operação: Quando a máquina para e a tela aparece como o ícone " "

ou " ", o ícone irá

alternar sempre que o operador pressioná-lo, então pressione este ícone até que ele mude para o ícone " ", então o a máquina está funcionando em status de bordado normal.



Capítulo 8 Operação de mudança de cor

8-1 Mudança de cor manual

Quando a máquina parar, se você precisar alterar a cor manualmente, pressione o ícone " " para entrar no janela de mudança de cor manual, selecione o número do pino de mudança de cor desejado de acordo com o ícone numérico exibido na parte inferior da tela e pressione-o.



Figure of 8-4



8-2 Configuração da ordem de mudança de cor: consulte 4.3.1

8-3 Configuração da ordem de mudança automática de cores: consulte 4.3.2

8-4 Armazene o registro de mudança de cor manual

No estado de confirmação do bordado, quando você seleciona a operação de mudança de cor manual, você pode escolher se deseja registrar automaticamente a posição da agulha na unidade de sequência de mudança de cor. Esta operação tem as duas funções seguintes: Primeiro, se a equipe verificar que a ordem de mudança de cor se a mudança automática de cor for definida incorretamente durante o processo de bordado, então a ordem de mudança de cor pode ser modificada ao trocar manualmente a agulha. Segundo, um novo padrão é bordado manualmente, mudando a cor uma vez e salva, então na próxima vez a máquina pode mudar cores como a ordem salva para bordados direta e automaticamente. As operações específicas são as seguintes seguindo: **Figura superior direita**

1. Pressione o ícone " " na tela de função principal e pressione o ícone " " para entrar no "Parâmetro do Usuário" janela de configuração.
2. Selecione o item "Parâmetro do Assistente de Bordado" e clique em "Salvar Alterações Manuais de Cor" para altere para "Sim".

Capítulo 9 Operação de movimentação de quadros

9-1 Movimentação manual de quadros

Imprensa " " ícone na tela de função principal para entrar na interface de movimentação manual de quadros e pressione as teclas de seta " " para mover o quadro ao longo de 4 direções diferentes. Esta tecla " " no meio das quatro teclas de direção é usado para controlar a velocidade do movimento do quadro. É dividido em dois modos, alta velocidade e baixa velocidade. Cada vez que você pressiona a tecla, o modo é alternado.

9-2 Retorne o quadro ao último ponto

Durante o processo de bordado, a equipe geralmente precisa parar de bordar e mover manualmente estrutura para outras operações, como apliques. Após a conclusão dessas operações, a equipe precisa retornar o quadro à sua posição original, é quando eles precisam usar este Retornar Quadro ao Último Operação de costura.

As operações específicas são as seguintes:

1. Após a máquina parar, pressione o botão de movimentação manual da estrutura para mover a estrutura para fora. (por exemplo, no caso de de aplique)
2. Após terminar o trabalho de aplique, pressione " " na tela de função principal e pressione o ícone, e o prompt "Retornar quadro ao último ponto" aparecerá.



3. Pressione o botão " " ícone e o quadro retorna ao ponto de parada automaticamente e aguarda bordado para continuar. Se você pressionar o ícone " " a operação será cancelada.

9-3 Retorno à Origem

Se o quadro for movido manualmente durante o processo de bordado ou não retornar à origem quando o bordado termina, esta operação pode fazer com que o quadro retorne à origem do padrão. O As operações específicas são as seguintes:

1. Press "Home" e um menu de volta à origem aparece conforme mostrado na figura:
2. Pressione o ícone " " e o quadro retornará à origem automaticamente, caso queira sair desta operação então basta pressionar o ícone " ".



9-4 Configuração de origem do quadro

A configuração de origem do quadro só pode ser definida quando o padrão é liberado. Antes de memorizar o posição atual do quadro, o usuário pode primeiro usar o botão de movimentação do quadro no painel para mover o quadro para a posição de origem desejada e, em seguida, use a "Configuração de origem do quadro" para lembrar a localização deste ponto. As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone " " na tela de função principal e pressione o ícone de parâmetro profissional " " para escolha "Parâmetro de quadro".



2. Vá para a segunda página, pressione o item "Frame Origin Setting" e o sistema exibirá a caixa de diálogo caixa "Definir origem do quadro agora?".
3. Se você fizer isso, pressione o ícone " " diretamente, o quadro se moverá automaticamente em X e Y direções até que X e Y sejam cruzados, o sistema se lembrará das coordenadas do ponto atual posição. Portanto, ao usar a "Configuração de origem do quadro", a máquina de bordar deve instalar um interruptor de limite eficaz, caso contrário, causará colisão de quadros ou erros de memória. Se você pressione o ícone " " e você sai da operação.
4. Quando o sistema lembrar as coordenadas da posição atual, a "Configuração de origem do quadro" será exibir "Set". Ao atender a parada de emergência devido a mau funcionamento ou algo incomum como desligamento inesperado ou deslocamento do quadro, etc. Os dados de coordenadas do quadro protegido antes da falha de energia pode ser utilizado para restaurar a posição do quadro.

Resumo de origem do quadro 9-5

Após desligar, se o quadro for movido, esta operação pode ser usada para restaurar a posição do quadro quando a energia for retomada. O desempenho adequado desta operação é baseado na origem do quadro definir.

As operações específicas são as seguintes:

1. Certifique-se de que o eixo principal pare em 100 graus.
2. Pressione o ícone " " na tela de função principal e pressione o ícone de parâmetro profissional " " e escolha "Parâmetro para de quadro".
3. Vá para a segunda página, pressione o item "Configuração de origem do quadro" e o sistema exibirá a caixa de diálogo caixa "Definir origem do quadro agora?".
4. Se fizer isso, pressione o botão " " , e o quadro se moverá automaticamente em direção a X e Y direções até que as direções X e Y toquem no interruptor de limite. O sistema restaura o quadro posição de acordo com a posição de coordenadas armazenada antes da falha de energia. Portanto, quando usando a função "Frame Origin Resume", a máquina de bordar deve ser instalada com uma interruptor de limite, caso contrário, causará danos ao quadro ou erro de recuperação. Se você pressionar o " " o a operação será encerrada.



9-6 Configuração de ponto de deslocamento

O ponto de deslocamento deve ser definido no status de confirmação do bordado, pode ser qualquer ponto, exceto o origem do design.

Conforme mostrado abaixo:



Quando o sistema executa a "confirmação do bordado", ele limpa automaticamente o deslocamento ponto da última configuração. Portanto, o método de configuração para ponto de deslocamento é:

1. Selecione o padrão de bordado e execute a "confirmação do bordado" (consulte a seção 3-4);
2. Pressione o ícone " " na tela de função principal e pressione o ícone de parâmetro profissional " " e escolha "Parâmetro de quadro".
3. Vá para a segunda página e pressione o item "Configuração do ponto de deslocamento", o sistema exibirá uma janela de diálogo "Mover para o ponto de deslocamento?"
4. Press " " ícone neste momento e use as 4 teclas de seta " " para mover o quadro para o deslocamento ponto do padrão e pressione o ícone " " para confirmar, neste momento, o ponto de deslocamento é definido.



5. Após definir o ponto de deslocamento, o sistema retorna à interface anterior, o "Ponto de deslocamento "Setting" exibe "Set", desta vez volta para a tela de função principal e pressiona o ícone "Start" para iniciar o bordado, o quadro se moverá do ponto de deslocamento para o ponto inicial do padrão automaticamente e então o bordado normal começará.



9-7 Salvar configuração de origem

A configuração de origem do quadro (referência: 11-11) é a premissa para salvar a configuração de origem, esta função salva a posição atual do quadro como o ponto inicial do padrão atual.

As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone " " na tela de função principal e pressione a janela "voltar à origem".  ícone para abrir o
2. Pressione o ícone " " e o sistema salvará automaticamente a posição atual do quadro como ponto de partida do padrão atual. E o ícone " " é para cancelar esta operação.
3. Nota: Se o ponto inicial de um padrão não mudar, você só precisa fazer o Salvar Origem Configurando uma vez, você pode fazer a restauração da configuração de origem várias vezes a qualquer momento.

9-8 Restaurar configuração de origem

Se você salvou a posição inicial do padrão atual, você pode usar esta função para localizá-lo ponto. É conveniente alinhar a origem do quadro ao bordar o mesmo padrão novamente.

As operações específicas são as seguintes:

1.  ícone na tela de função principal e pressione o ícone " ", a operação de origem Pressione o menu para aparecer.
2. Pressione o ícone " " e o sistema moverá o quadro automaticamente para a posição que estava previamente memorizado. E o ícone " " é para cancelar esta operação.

9-9 Movendo o quadro ao longo da borda do padrão

Após a seleção dos moldes e antes do bordado formal, esta função é movimentar o quadro ao longo do intervalo do padrão para verificar se os limites foram excedidos.

As operações específicas são as seguintes:

1. Press  ícone na tela de função principal e pressione o ícone " "  para abrir o retorno à origem

janela.

2. Pressione o ícone  e o sistema moverá automaticamente o quadro ao longo do intervalo do padrão com a posição atual como origem e verificar se o padrão excede os limites. Se a origem do projeto atual faz com que o quadro exceda os limites, o sistema irá automaticamente prompt, os usuários devem reajustar a posição de origem e fazer esta operação novamente. Se o quadro estiver no intervalo, os usuários podem pressionar o ícone "Iniciar" para iniciar o bordado. O ícone  é para cancelar esta operação.

9-10 Encontre a origem automaticamente

Esta função é usada para encontrar automaticamente um ponto de partida adequado para o padrão a ser bordado, de modo que o padrão fique localizado no centro do alcance do bastidor de bordar. A premissa desta operação é que a máquina foi configurada para "Configuração de Origem do Quadro" (Referência: 11-11).

As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone  na tela de função principal e pressione o ícone  para abrir o retorno à origem janela.
2. Pressione o ícone  e o sistema calculará o centro do alcance do bastidor de bordar e mova o quadro para localizar o ponto inicial. Pressione o ícone  para cancelar esta operação.

9-11 Abra o dispositivo de retenção da linha superior

Esta operação é para abrir o dispositivo de retenção da linha superior na cabeça da máquina manualmente. O As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone  na tela de função principal e pressione o ícone  para abrir o retorno à origem janela.
2. Pressione o botão  ícone e o sistema precisará abrir o dispositivo de retenção da linha superior em a cabeça da máquina manualmente, pressione o ícone  novamente e o sistema desligará a parte superior dispositivo de retenção de linha. Pressione-o novamente para ligá-lo novamente, pressione-o novamente para desligá-lo novamente, e assim por diante. O ícone  é para cancelar a operação.

Capítulo 10 Parâmetros de velocidade

No processo de bordado, a velocidade do bordado é ajustada automaticamente pelo computador. a qualquer momento de acordo com o comprimento da agulha do padrão. A velocidade baixa é usada ao bordar o agulha longa, e a alta velocidade é usada quando a agulha curta é bordada. No entanto, a a velocidade máxima da máquina é definida pelo usuário, ou seja, a “velocidade mais alta” do eixo principal é definida. definir a faixa de velocidade máxima da máquina, as teclas de aceleração e desaceleração podem ser usadas para controlar a velocidade máxima do bordado atual. A velocidade máxima da máquina é definida em a faixa de 600-1000 rpm.

10-1 RPM Máx./RPM Mín.

Função: Esta configuração é usada para determinar a velocidade máxima limite superior e a velocidade mínima inferior. limite de velocidade da máquina.

Operação:

1. Pressione o ícone “ ”, pressione o ícone de parâmetro do usuário “ ” e pressione o item “Parâmetros de velocidade”.



2. Pressione o item “RPM Máx” ou “RPM Mín” de acordo com as necessidades do usuário para definir a rotação específica velocidade.

Operação específica: Pressione o item “Max RPM” e pressione “Modificar tudo”: Defina como “Sim”, o a velocidade máxima de todas as agulhas pode ser definida uniformemente. Insira a velocidade de rotação usando o ícone de número e pressione o ícone “Enter” para confirmar a modificação; pressione “Modificar tudo”: Defina como “Não”, a velocidade máxima do número da agulha pode ser modificada individualmente de acordo com as necessidades do usuário. Insira a velocidade de rotação usando o ícone numérico e pressione o ícone “Enter” para confirmar a modificação. Pressione o item “Min RPM” você só pode definir a velocidade mínima de todas as cabeças da máquina uniformemente. Após inserir a velocidade com o ícone de número, pressione o ícone “Enter” para confirmar a modificação, pressione o ícone “ ” para sair após a configuração.



Observação: para a configuração de velocidade máxima, é recomendável usar a configuração de fábrica.

10-2 Definir RPM

Função: Defina a velocidade de execução durante o bordado.

Operação:

1. Pressione o botão “” ícone na tela de função principal para entrar na interface de configuração da velocidade de rotação, cada vez que pressionar o ícone “” a velocidade de rotação aumentará 10 rpm, quando pressionado por um longo tempo com o tempo, a velocidade aumentará rapidamente e não aumentará quando atingir a velocidade máxima definida.”
2. Cada vez que  ícone a velocidade de rotação diminuirá 10 rpm, quando pressionado por um longo tempo, a velocidade diminuirá até atingir a velocidade mínima definida.



10-3 Bloqueio do eixo principal ao parar

Para algumas máquinas com menor resistência do eixo principal, para fazer com que o eixo principal pare de forma estável no espaço de estacionamento sem ser afetado pela inércia após a parada em alta velocidade, o bloqueio do eixo principal operação precisa ser realizada. Neste momento, a função do eixo principal do bloqueio de estacionamento deve ser girada sobre.

As funções específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone “ ” na tela de função principal e pressione o item de parâmetro profissional “ ” e escolha os Parâmetros de Acionamento do Eixo Principal do Servo na próxima página.
2. Pressione o item “Bloqueio do motor na parada” para definir, o sistema alternará entre “Sim” ou “Não”. Esta função serve principalmente para manutenção manual conveniente do eixo principal.

10-4 Parâmetros relacionados do eixo principal

Não.	Nome	Descrição
1	RPM máx. Defina a velocidade mais alta do bordado à máquina.	
2	RPM mínimo	Defina a velocidade mínima do bordado à máquina.
3	RPM de inicialização	A velocidade do eixo principal ao iniciar o bordado é de 100 rpm por padrão, variando de 80 a 150 rpm.
Limite de 4 RPM de salto		Defina a velocidade de rotação para o ponto de salto. 500 rpm por padrão, variando de 300 a 900 rpm.
5	Flutuar-alta velocidade	Quanto maior o valor, mais rápida a marcha lenta de alta velocidade. O padrão é 50, variando de 1 a 64.
6	Velocidade de flutuação-LO	Quanto maior o valor, mais rápida a marcha lenta em baixa velocidade. O padrão é 20, variando de 1 a 64.
7	Bloqueio do motor em Parar	Para algumas máquinas com menor resistência do eixo principal, a fim de tornar o eixo principal para de forma estável no espaço de estacionamento sem ser afetado por inércia após parada em alta velocidade, a operação de bloqueio do eixo principal precisa ser executado. Neste momento, a função do eixo principal do bloqueio de estacionamento deve ser ligado. Quando o eixo principal estiver preso devido a uma falha mecânica, o eixo principal bloqueado deve ser fechado para fins de manutenção para facilitar a rotação manual do eixo principal.
8	Pontos de inicialização	Ao iniciar o bordado, os pontos iniciais do eixo principal são definidos por padrão 1 ponto. De acordo com diferentes fios de bordado elásticos e diferentes comprimentos de corte, os pontos iniciais podem ser apropriadamente ajustado para evitar que os pontos caiam facilmente na linha superior.
9	Rev. Em Lento Movimento	A velocidade do eixo principal está lenta quando o ícone “Iniciar” está pressionado e mantido, o padrão é 200 rpm, o intervalo é 150-400.

Capítulo 11 Parâmetro do usuário

11-1 Parâmetros de costura

Não	Parâmetro	Descrição	Padrões
1	Retornar ao ponto inicial	Se o quadro retornará automaticamente para a origem após o padrão estar concluído.	Sim
2	Bordado de repetição Habilitar	Defina se deseja fazer bordado de repetição.	Não
4	RASTREIO VELOCIDADE	Este parâmetro é usado para definir o quadro velocidade de movimento quando a borda do padrão operação está definida. Faixa de parâmetros: 1 a 16. Quanto maior o valor, mais rápido o quadro é movido.	8
5	CC. Operação de mesma cor	Quando o mesmo ponto que muda de cor aparece na ordem, a máquina pode ser configurada para continuar bordando sem cortar linha, ou primeiro corte a linha e depois continue bordado.	Ignorado
6	Salvar cor manual Mudanças	“Sim”: Os valores de mudança de cor manual são registrado na ordem de mudança de cor e salvo. “Não”: os valores de mudança de cor manual não são registrado na ordem de mudança de cor. Se “Sim”, a mudança de cor manual é armazenada na ordem de mudança de cor. Após o bordado, o a configuração mudará automaticamente para “Não”.	Não
7	Remover Vazio Pontos	Se “Sim”, a máquina omitirá o vazio pontos (agulha se movendo sem bordado). Se “Não”, os pontos vazios não será omitido. Agulhas vazias geralmente consulte o ponto de mancha vazio (3, 0, 0) e ponto de salto vazio (4, 0, 0). A mancha vazia o ponto atrás do ponto de salto não é omitido. Os pontos de coloração inicial são todos omitidos.	Sim
8	Converter código de parada para Cor	Quando o padrão de configuração é inserido no memória, o código de parada é alterado para o código de mudança de cor. Este parâmetro é o padrão para “Sim”. Quando o padrão é inserido, todos param códigos (8, 0, 0) são convertidos em cores alterar códigos, incluindo o código de parada do último ponto. Não converte o código final para um código de mudança de cor.	Sim
9	Agulha longa automática comprimento do ponto de salto	Quando o comprimento da agulha for maior que o definido valor, o sistema move o quadro por salto. Faixa de parâmetros: 0~12,8	12

10	Agulha curta automática comprimento da agulha do filtro	Ao encontrar uma agulha com comprimento menor que o valor definido, o sistema irá automaticamente filtrar o número de agulhas com estas comprimentos de agulha. Faixa de parâmetros: 0 ~ 2 mm. Por favor, use esta função com cuidado. Impróprio a configuração deformará o padrão bordado filtrando parte do comprimento da agulha.	0
11	Ajuste de coisas grossas		

11-2 Parâmetro de detecção de TB da cabeça

Não o.	Parâmetro	Descrição	Padrões
1	Verificação da linha superior	Se o sistema executa quebra de thread detectar na cabeça da máquina.	Sim
2	Superfície TBDetect Sensibilidade	Este parâmetro é usado para ajustar o sensibilidade da detecção da linha superior. O quanto maior o valor, mais sensível é o detecção. Faixa de parâmetros: 1 a 10.	1
3	TBDetect Bobina Sensibilidade	Este parâmetro é usado para ajustar o sensibilidade da detecção de subrosca. A quanto maior o valor, mais sensível é o detecção. Faixa de parâmetros: 1 a 10.	1
4	TBDetec DST.	Quanto maior o parâmetro, menos sensível a detecção de quebra de linha é e menos é provável que seja mal julgado. Quanto menor for este parâmetro é, quanto mais sensível for o thread a detecção de quebra é e quanto mais provável for ser mal julgado.	3 pontos
5	TBDetec DST.	Quanto maior o parâmetro, menos sensível a detecção de quebra de linha é e menos é provável que seja mal julgado. Quanto menor for este parâmetro é, quanto mais sensível for o thread a detecção de quebra é e quanto mais provável for ser mal julgado.	3 pontos
6	Contagens de Patches	Este parâmetro é o número de agulhas para consertar quando o fio está quebrado. Alcance: 0 para 16 pontos. Se o número de pontos para a retração automática da linha é definida como 3 e o número de pontos de volta é definido como 1, a agulha é retraído por 3 pontos e 2 pontos são remendado para a agulha de quebra de linha de cabeça da máquina, então a agulha de toda a máquina as cabeças são emendadas com 1 ponto.	1 Pontos
7	Contagem de saltos de detecção de TBD	Quando o usuário inicia o bordado, o os primeiros pontos são definidos sem quebra de linha detecção. Este parâmetro é geralmente definido como 3. Se a agulha for fácil de julgar mal, o a máquina precisa ajustar o parâmetro apropriadamente.	3 pontos

8	Tensão do solenóide da cabeça	Este parâmetro é usado para definir o número de pontos que não são quebrados após o salto acabou. Porque a linha superior é puxada mais tempo depois que a máquina salta, os primeiros pontos facilmente causarão erros de julgamento fio. O sistema usa como padrão 3 pontos. Se for é fácil causar erros de julgamento após o salto, você pode aumentar o número de pontos que não são detectados. Faixa de parâmetros: 1 a 10.	3 pontos
---	-------------------------------	---	----------

11-3 Frame Para.

Não o.	Parâmetro	Descrição	Padrões
1	Velocidade de quadros (alta)	Intervalo: 1 a 30. O valor padrão é 16. Este parâmetro define o coeficiente de velocidade quando movendo o quadro em alta velocidade. Quanto maior o valor for definido, quanto mais rápido for o quadro de alta velocidade mudando a velocidade	16
2	Velocidade de quadros (baixa)	Intervalo: 1 a 30. O valor padrão é 12. parâmetro define o coeficiente de velocidade quando movendo o quadro em baixa velocidade. Quanto maior o Quanto maior o valor definido, mais rápida será a velocidade do quadro.	12
3	Velocidade de sobreposição de quadros	Este parâmetro indica a velocidade de movimento quadro no qual volta ao original, o salto ponto ou quadro de mudança de cor durante o processo de bordado. Geralmente definido por padrão. Valores de configuração excessivamente altos podem causar alguma unidade de quadro para sair do quadro.	16
4	Salto combinado	No caso de um salto de padrão longo, se deve use um quadro passo a passo para mover o salto ponto. O padrão é "Não", que é mover o quadro em uma etapa.	Não

11-4 Parâmetros de corte

Não o.	Parâmetro	Descrição	Padrões
1	Tipo de corte	O fio de corte tem três modos: "Superfície", "Bobina" e "Nenhum". O usuário também pode definir de forma independente a forma de aparar o linha para diferentes posições de agulha.	Superfície

2	Aparar em saltos	O intervalo de parâmetros é de 1 a 12. Quando o usuário tem selecionado "Always Jump", a máquina executa o ponto de salto sem aparar. Também é possível definir mais de um jumper de ponto de acordo com as necessidades do bordado e, em seguida, corte a linha para reduzir o número de jumper na superfície do tecido. O sistema também pode definir parâmetros diferentes para agulhas diferentes posições.	Sempre Pular
3	Comprimento de corte	Faixa de parâmetros 1-8, quanto maior o valor, melhor quanto maior o comprimento do fio.	3
4	pontos de bloqueio de acabamento	O intervalo do parâmetro é 0-2, que é o número de pontos de fixação antes de cortar a linha. O padrão é 1 ponto para evitar que a linha caia. Se estiver definido como "0", o ponto não é bloqueado antes que a linha seja aparada.	1
5	Comprimento do ponto de chicote (longo Cauda)	O intervalo do parâmetro é de 0,3-2,0 mm. Quando o ponto de corte está definido como "Sim", o comprimento do ponto de bloqueio está definido e o padrão é 0,7 mm.	0,7
6	pontos de bloqueio após o corte	O intervalo do parâmetro é 0-4, que é o número de pontos de bloqueio quando o bordado começa depois corte de linha. O padrão é 1 ponto para evitar que o fio caia. Se estiver definido para "0" e o ícone "Iniciar" são pressionados, o bordado está começando novamente após o corte do fio. O a máquina não trava o ponto.	1
7	Comprimento do bloqueio após o corte	O intervalo do parâmetro é de 0,3-2,0 mm. Quando o bordado está começando novamente depois do fio aparar, o comprimento padrão do ponto é de 0,7 mm para evitar que o fio caia. Quanto maior quanto maior o valor, maior será o ponto de fixação.	0,7

Capítulo 12 Gerenciamento de memória de padrões

Todos os 'Design' a seguir referem-se ao padrão de bordado

12-1 Seleção de Design

Esta função é usada para selecionar padrões na memória do sistema para bordado. Após inserir o interface, você pode visualizar a imagem do padrão para uma busca e seleção convenientes. Para detalhes, consulte a Seção 4-2-2.

12-2 Visualizar Design na Memória

Esta função pode exibir o design na memória do sistema e o estilo de exibição é dividido em 2 tipos: exibição de imagem de design e exibição de design em tela cheia.

As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione “” na tela de função principal para entrar na janela do Menu de Memória de Design.
2. A parte superior da tela exibe uma miniatura do design da memória, bem como informações básicas informações como número de série, nome e número de pontos. Se o design da memória diretório tiver mais de uma página, você pode pressionar “Page Up” e “Page Down” para visualizá-lo.
3. Pressione o desenho que deseja visualizar e pressione “” ícone, em seguida, entre na “exibição em tela cheia” interface do design atual. O cliente pode exibir o design de diferentes maneiras de acordo para os ícones na parte inferior da interface. É conveniente para o cliente verificar cuidadosamente o design, detalhes locais, mudança de cor e entender o ponto específico.
4. Pressione o ícone “” para sair da tela.



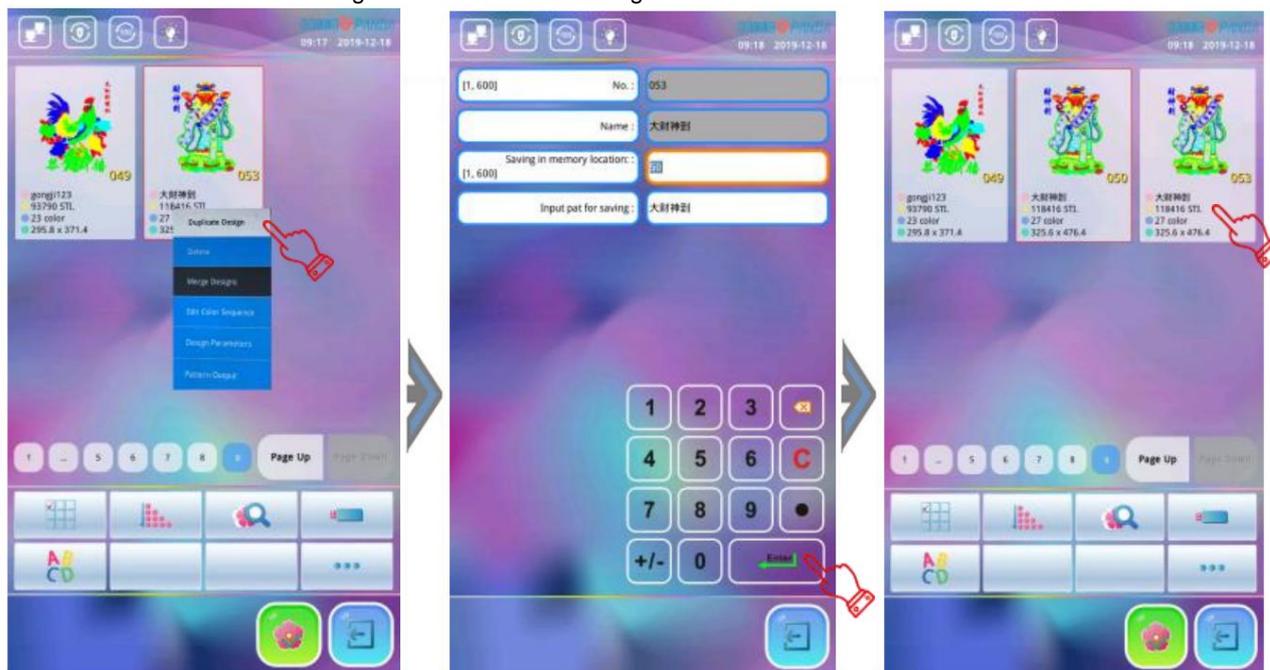
12-3 Design Duplicado

As operações específicas são as seguintes:

1. Entre na tela “Design Memory Menu”, clique duas vezes na miniatura do design que deseja copiar, um menu suspenso aparecerá, pressione o ícone “Duplicar design” e o sistema irá prosseguir para a próxima operação. (Se você precisar cancelar a operação, basta pressionar o ícone “” para voltar

para projetar o menu de memória)

- Então, o sistema forneceria automaticamente o número mínimo de projeto disponível e o mesmo nome do design. Se não precisar modificá-lo, você pode pressionar o " " e o sistema irá salvar o novo design duplicado com este número de design e o mesmo nome de design. Para entrar outro novo número de design (apenas em formato digital) ou um novo nome de design (em inglês ou formato numérico), pressione o ícone do número digital para entrar. Após a entrada ser concluída, pressione o "Enter" para confirmar a modificação, e o sistema salvará o novo design duplicado com o novo número de design e o novo nome de design.



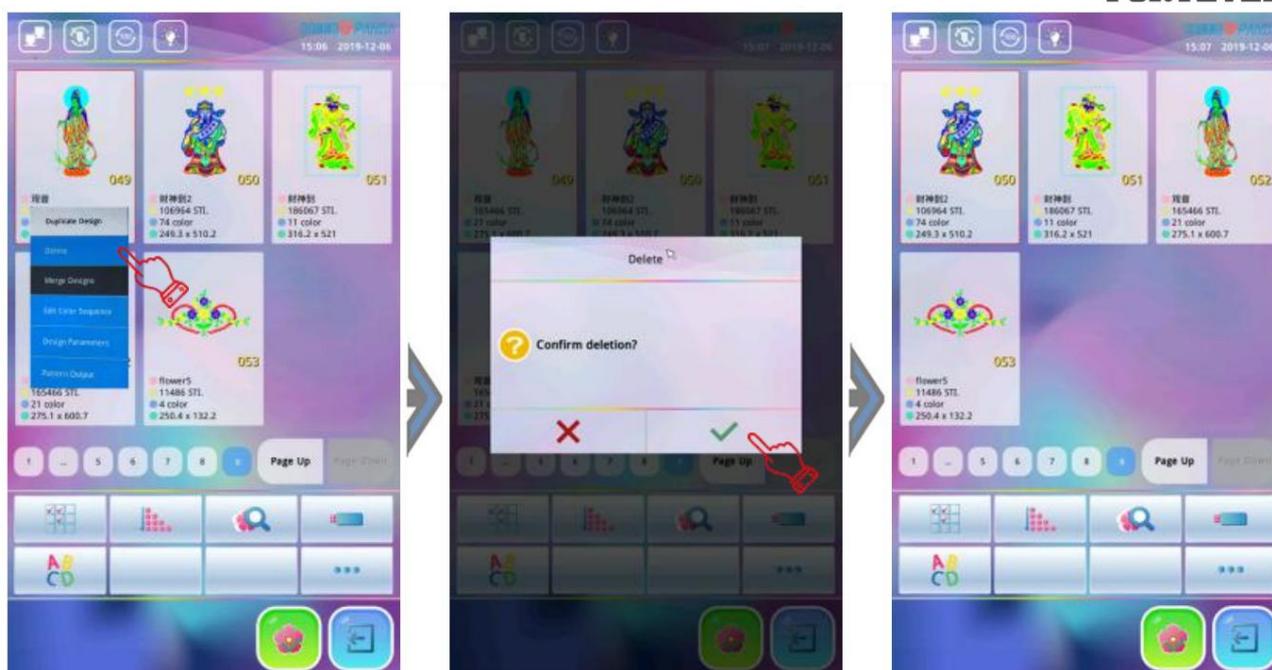
- Se o novo número de desenho usado for o mesmo que o número de desenho já existente na memória, o sistema perguntará "Substituir o design?" Se você fizer isso, pressione o botão " ". Se não fizer isso, pressione o botão " " para retornar à interface "Salvando no local da memória". Insira um número de design não repetitivo para cópia.
- Após a cópia, o sistema irá automaticamente pular para o número do design que acabou de ser copiado e exibir a imagem do design. Para sair da interface "Duplicate Design", pressione " " para sair.

12-4 Editor de design (a ser adicionado)

12-5 Excluir Design

Isto é para apagar um design na memória da máquina. As operações específicas são as seguintes:

- Pressione " " para entrar na interface "Design Memory Menu", clique duas vezes na miniatura do design que você deseja excluir. Um menu suspenso aparecerá. Pressione o ícone "Excluir" e o sistema exibirá a janela "Confirmar exclusão?".
- Pressione " " para excluir o design atual. Para cancelar, pressione " " para cancelar a operação de exclusão do design e retornar à interface Design Memory Menu.

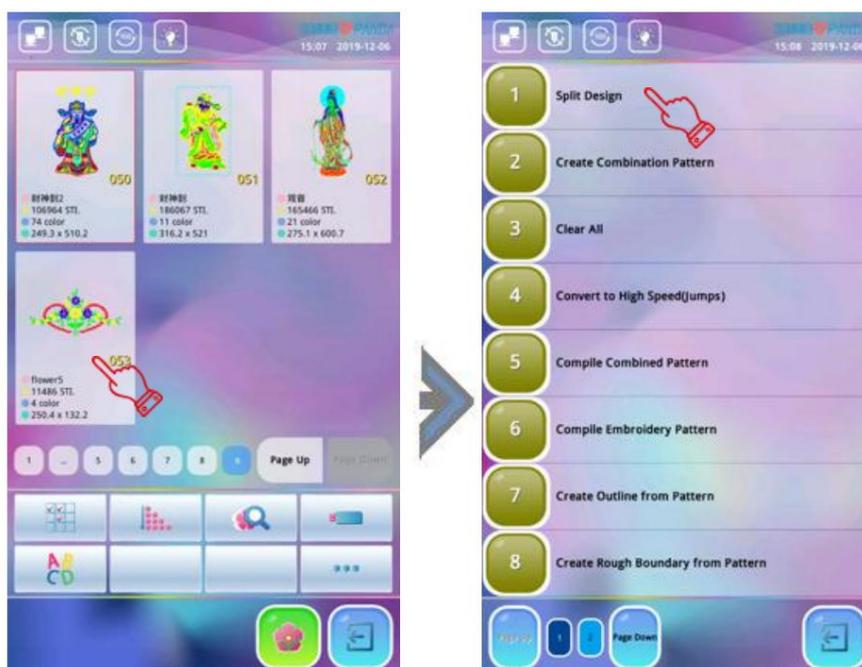


Design dividido 12-6

Ao operar esta função, um projeto pode ser dividido em dois projetos em um ponto designado e manter o design original da memória.

As operações específicas são as seguintes:

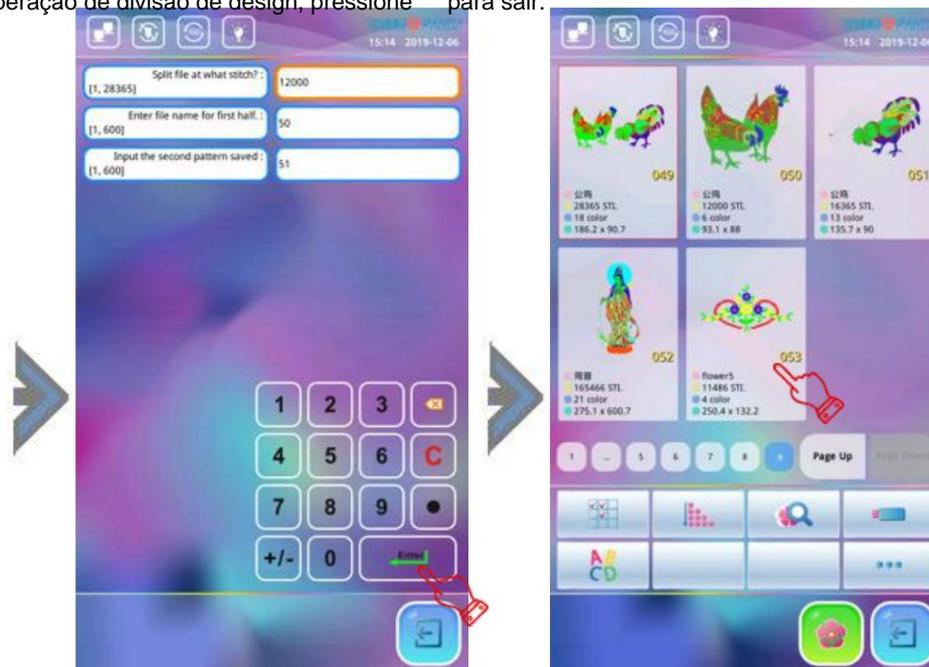
1. “” ícone para entrar na interface “Design Memory Menu” e pressione “” ícone, pressione “Dividir Design”. Pressione o item “Design”, o sistema exibirá a janela “Dividir Design”.



2. Use os ícones numéricos para inserir o número do ponto da divisão e o nome do desenho do primeiro desenho a ser dividido e o número do segundo desenho, e pressione o botão “” para confirmar. (Nota: O sistema fornecerá automaticamente o número mínimo de design disponível e o mesmo

nome do design para os dois designs. Se você não modificá-lo, basta pressionar o botão “” para confirmar.)

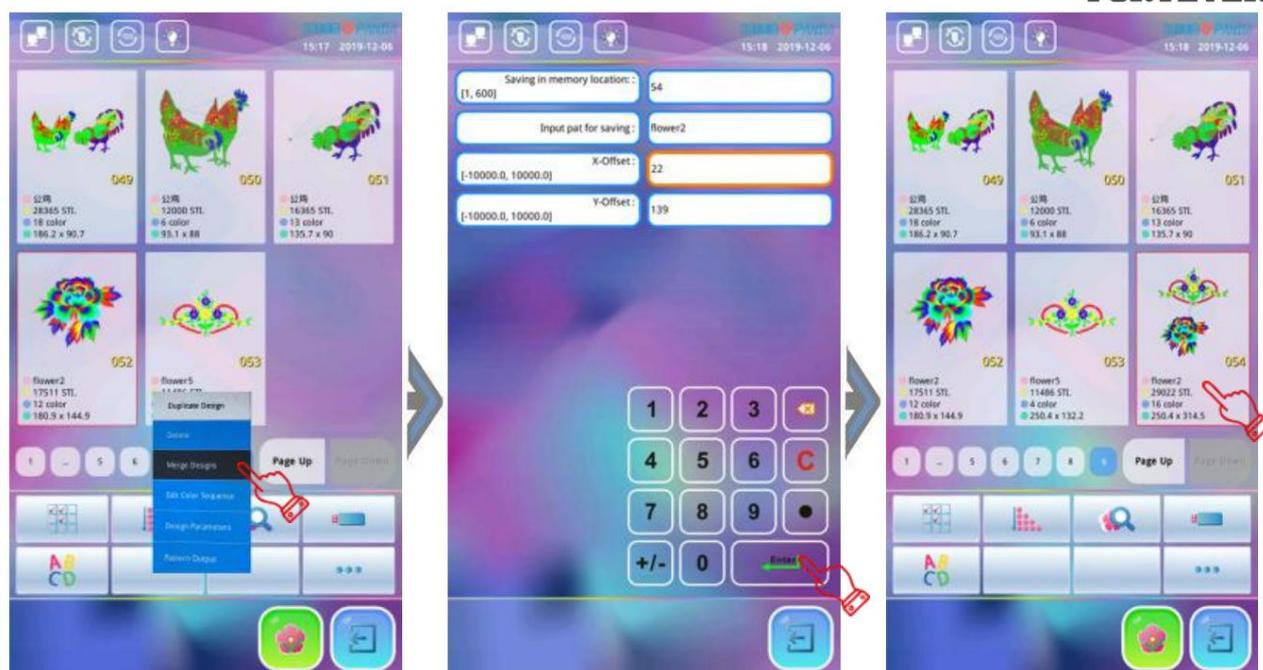
3. Após pressionar o botão “” o sistema divide o design em dois novos designs e os salva. Para para sair da operação de divisão de design, pressione “” para sair.



12-7 Mesclar designs

Esta função é combinar dois designs em um novo. O intervalo entre os dois designs é a distância do ponto final do primeiro desenho ao ponto inicial do segundo desenho. (Unidade: mm) As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione “” para entrar na tela do Menu de Memória de Design, pressione o ícone “” e selecione os dois designs e pressione o menu Mesclar designs para entrar na interface Mesclar designs.
2. Em seguida, o sistema exibe a caixa de diálogo “Por favor, insira o número do design”, “Por favor, insira o nome do desenho a ser salvo”, “Distância relativa ao primeiro desenho” e “Distância relativa ao primeiro design”. O usuário pode modificar os parâmetros acima de acordo com as necessidades reais, use o teclas numéricas para inserir o “número do padrão”, “nome do design” e “relativo ao primeiro design X  espaçamento” e “relativo ao primeiro desenho Y espaçamento” (unidade: mm mm), ou pressione diretamente o ícone e o sistema salvará o desenho recém-costurado de acordo com o menor desenho disponível número, o mesmo nome de design e o valor de espaçamento padrão (espaçamento 0).
3. Após a confirmação da modificação, pressione o botão “” ícone, o sistema salvará e executará, então ele “Prompts “Por favor, aguarde”.
4. Após o Merge Designs ser salvo, o sistema retorna automaticamente ao “Design Memory Menu” interface. Pressione “” para sair da operação ou para cancelar a combinação do desenho no meio da operação.

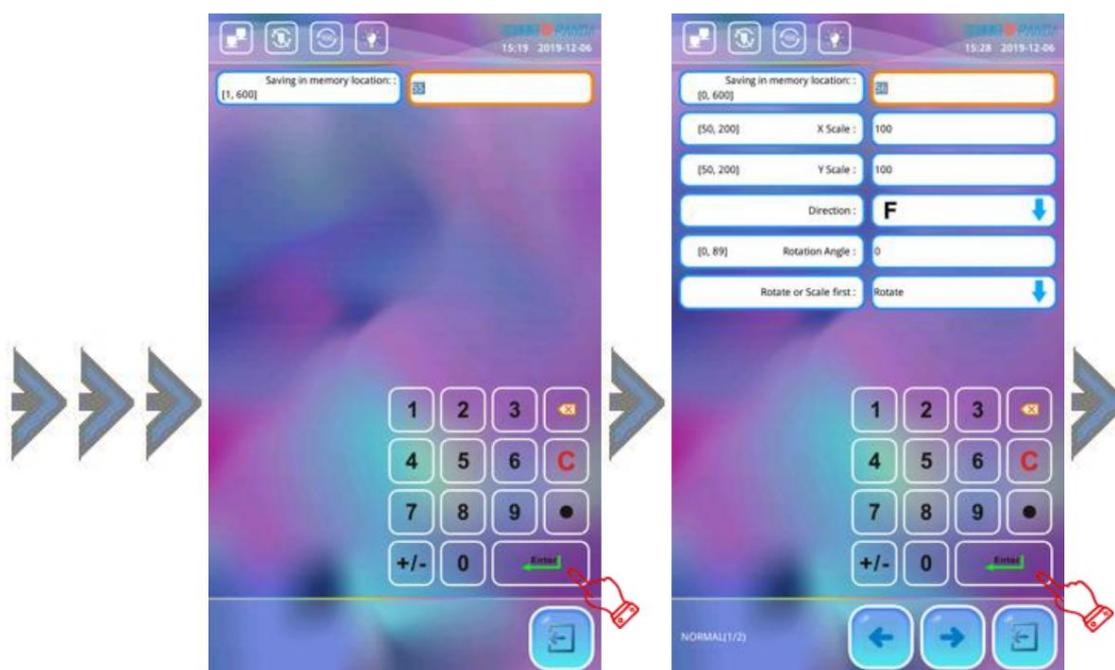
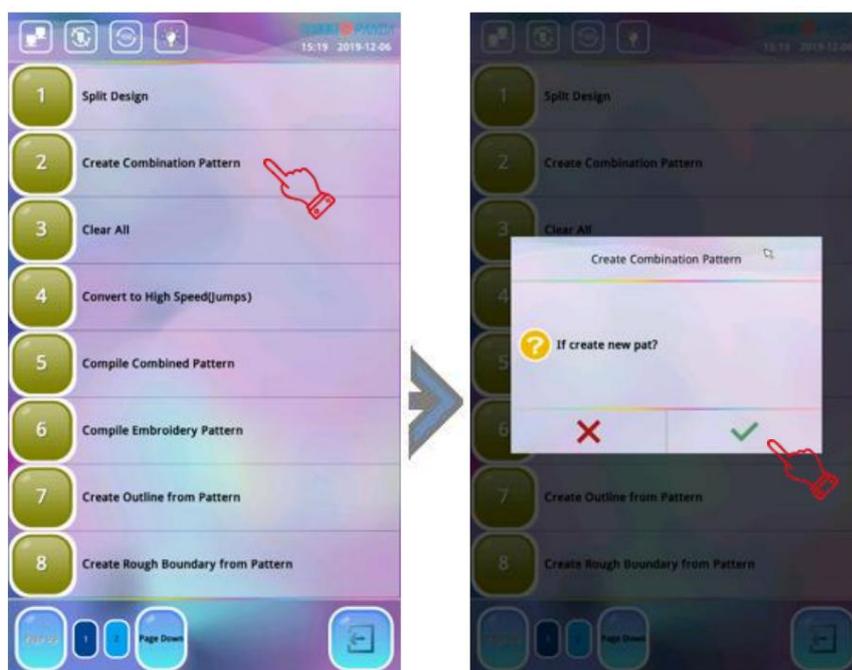


12-8 Criar Padrão de Combinação

O padrão de combinação significa um grupo de padrões combinados de uma determinada memória (menos de 99) padrões após definir seus parâmetros. O padrão de combinação é definido como contínuo automático bordado. No Menu de Memória de Design, o padrão chamado "P-BATCH" é um padrão de combinação. O sistema retorna à tela do menu de memória de padrões após criar ou editar o padrão de combinação. Em seguida, pressione o design e "Pattern Set To EMB", o sistema retornará automaticamente ao principal tela de função. Então, após a confirmação do bordado, pressione o ícone "Iniciar" para bordar. O usuário também pode editar o padrão de combinação pela função "Compilar Padrão Combinado", para visualizar e bordar o desenho.

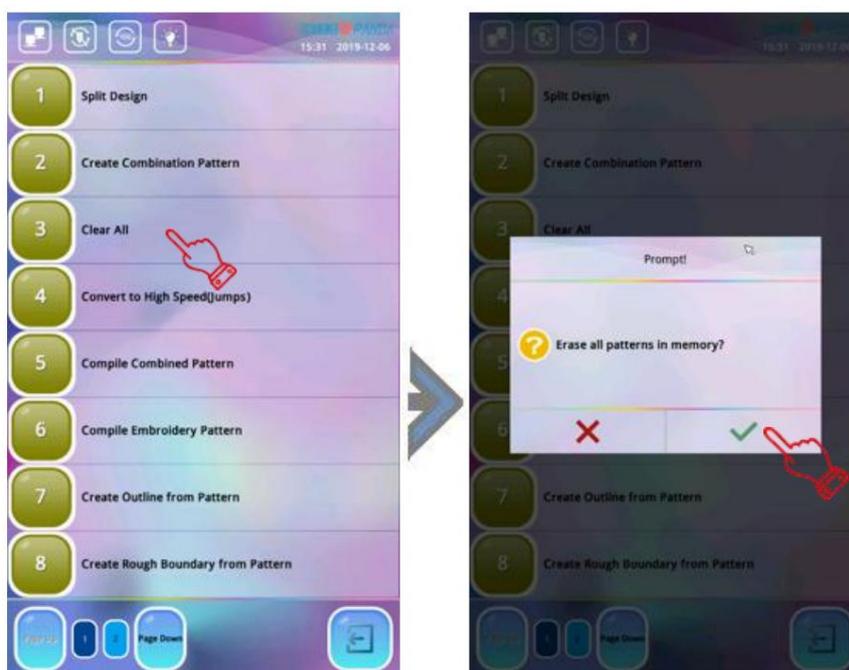
As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o ícone " " para entrar na interface "Design Memory Menu" e pressione " " para selecionar o item "Criar Padrão de Combinação". O sistema exibirá a janela "Se criar novo padrão?", selecione " ", o sistema fornecerá automaticamente um padrão mínimo disponível número para salvar o padrão de combinação, se você não precisar modificar este número de design, ", o você pode pressionar "Enter" sistema salvará o número do padrão e o nomeará "P-BATCH".
2. Em seguida, o sistema solicitará "Por favor, insira o número do padrão", o usuário deve inserir o primeiro número do padrão a ser combinado e defina a ampliação do padrão, direção de rotação, ângulo de rotação, modo de prioridade e outros parâmetros. Após a configuração, pressione o ícone "Próximo" para editar o segundo padrão de combinação.



3. Entre na segunda interface de edição de padrões combinados. O usuário primeiro insere o segundo padrão número a ser combinado e define a ampliação do padrão, direção de rotação, ângulo de rotação, modo de prioridade e outros parâmetros. Por analogia, o usuário pode selecionar vários padrões combinações. Se o padrão que está sendo modificado não for o primeiro padrão no padrão de combinação, a distância (unidade: mm) do padrão em relação ao primeiro padrão deve ser definida de acordo com necessidades reais.

4. Após todos os parâmetros de bordado do padrão de combinação terem sido modificados, pressione  ou  para sair da modificação. Neste momento, o sistema exibirá o "Salvar e Sair" caixa de diálogo. Se você salvar,  para salvar e sair. Se você desistir, pressione  para sair do pressione edição de padrão de combinação.

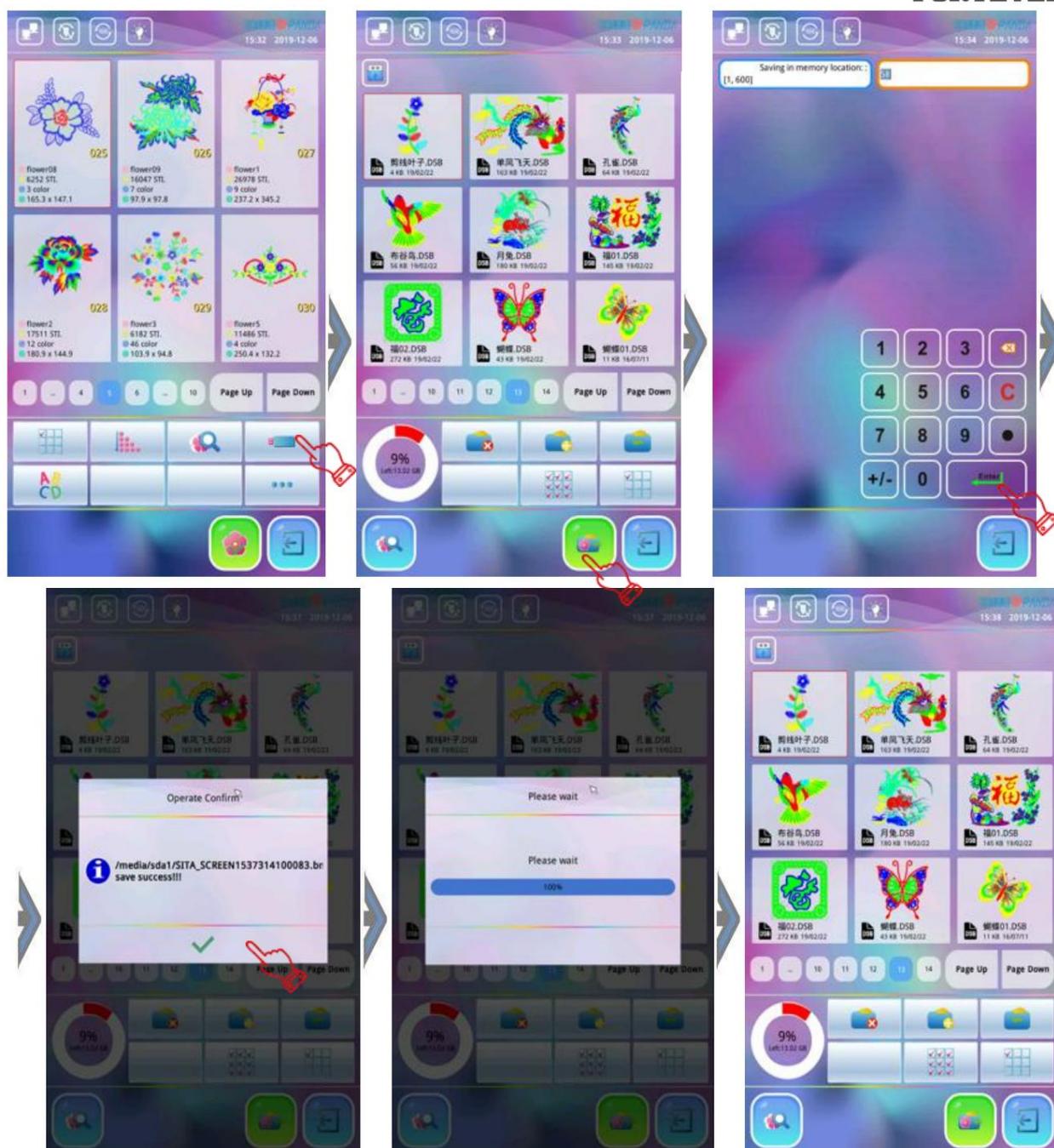


12-10 Leia designs de USB

Esta operação serve para armazenar o design do USB na memória do sistema.

As operações específicas são as seguintes:

1. Insira a unidade flash USB e pressione o botão  para entrar no "Menu de Memória de Design" e pressionar o botão  para entrar na janela "Design Input". O design na unidade flash USB será visualizado na pequena janela à direita. Se o design estiver armazenado no diretório raiz do Unidade flash USB e o número de série estão na frente, então o usuário apenas pressiona diretamente para escolher o padrão que precisa ser inserido. Se o número do design for posterior, use "Page Up /Page Down" ícones para encontrá-los.
2. Após selecionar os padrões que precisam ser inseridos, pressione  ícone, o sistema exibe o caixa de diálogo "Por favor, insira o número do padrão" e fornece automaticamente um número mínimo disponível número do padrão. Se você precisar modificar, pressione o ícone do número correspondente para inserir o novo número do padrão, se não houver necessidade de modificação basta pressionar o  ícone para confirmar, o o sistema exibirá a caixa de diálogo "Aplicar compensação de manchas agora?". Se você precisar modificá-la, seleccione , o sistema sairá da interface para selecionar o valor de compensação e pressione o ícone numérico para inserir a direção X ou Y. O valor de compensação da direção (unidade: 0,1 mm), se nenhuma compensação for necessária, pressione , e o sistema irá inserir o padrão na memória.
3. Se precisar continuar a entrada, repita as etapas 1 e 2 acima; Caso contrário, pressione  para sair.
4. Se o padrão estiver armazenado em outro diretório da unidade flash USB, seleccione o diretório para entrar, e então pressione para selecionar o padrão a ser importado.



12-11 Salvar design em USB

Esta operação serve para enviar os padrões da memória do sistema de bordado para a unidade flash USB. A premissa desta operação é que o sistema não define a senha para "Lock Saving Designs para USB" ou saber a senha para "proibir saída de design".

As operações específicas são as seguintes:

1. Insira o pen drive USB, pressione o  para entrar no "Menu de Memória de Design".
2. O sistema lista os padrões na memória e os exibe. O usuário pode encontrar os padrões que precisa ser emitido através do ícone de virada de página "Page Up /Page Down". Após clicar duas vezes o padrão, o sistema exibe o menu suspenso e clica no menu "saída do padrão". O interface exibe o diretório da unidade flash USB, selecione o diretório que deseja salvar (se você escolher armazená-lo no diretório raiz, você deve clicar em qualquer arquivo de padrão na raiz diretório).

3. Pressione o botão "o sistema exibirá a caixa de diálogo "Nome do arquivo de entrada" e exibirá o teclado de letras e números correspondentes do teclado na tela. Se você precisar modificá-lo, insira um novo nome de arquivo de design no teclado e pressione "Enter", o sistema salvará o design para a unidade flash USB com este nome de arquivo. Se nenhuma modificação for necessária, pressione "Enter" o sistema armazena o design na unidade flash USB usando o mesmo nome de arquivo na memória do design. Se precisar sair, pressione " " para sair.



Capítulo 13 Operação de Projetos Especiais

13-1 Converter para design de alta velocidade

Com esta função, aqueles pontos longos com comprimento maior que 5 mm (padrão do sistema) podem ser cortados curtos, que manterão a velocidade do bordado em um nível alto.

As operações específicas são as seguintes:

Pressione " " para entrar no "Design Memory Menu", use o ícone "Page Up/Page Down" para pesquisar para que o padrão de alta velocidade seja gerado. Pressione o padrão específico e pressione o ícone " ", e pressione o item "Converter para alta velocidade", o sistema exibe o "Por favor, insira o padrão caixa de diálogo "número" e fornece automaticamente o menor número de padrão disponível e o nome do padrão "P-HSPEED", se nenhuma modificação for necessária, pressione o ícone "Enter" diretamente e o sistema salvará este padrão de alta velocidade com este número de padrão e o nome de padrão padrão do sistema "P-HSPEED".



▲ (Nota: O cliente deve executar operações de geração de padrões de alta velocidade de acordo com os requisitos reais do artesanato do bordado. Por favor, opere com cuidado com desenhos que não atendem aos requisitos do artesanato. Realizar esta operação à vontade pode afetar o processo de bordado e causar perdas.)

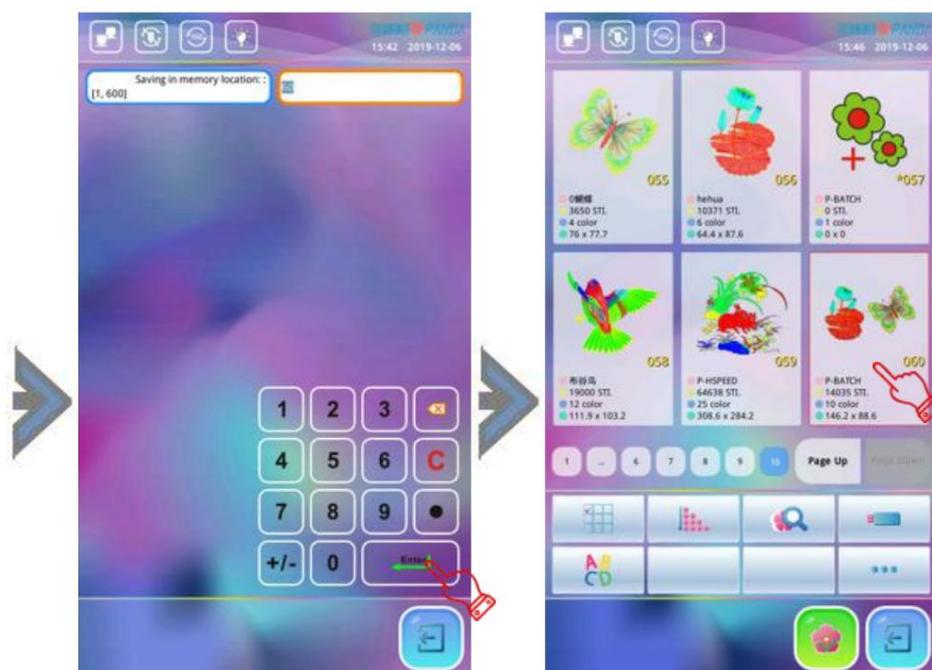
13-2 Compilar Padrão Combinado

Como pode ser visto na introdução de “Edição de Padrões Combinados” na Seção 11-8 do artigo anterior seção, o “padrão combinado” gerado por este sistema é apenas um conjunto de padrões múltiplos e arquivos de informações de combinação multiparâmetros, que só podem ser bordados por meio da análise deste sistema. Se você deseja transferir bordados em outras marcas de máquinas, você deve gerar um padrão básico legível. Esta função é fornecer a operação de geração de padrões básicos padrões de padrões combinados. As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o botão  para entrar no “Menu de Memória de Design”, use o ícone “Page Up/Page Down” para encontre o padrão de combinação a ser gerado e clique para selecioná-lo. (Observação: a combinação o padrão não pode ser exibido com antecedência. Para selecionar um padrão de combinação, você deve se lembrar o número do padrão do padrão de combinação bordado anteriormente) Em seguida, pressione  o ícone para escolher o menu “Compilar Padrão Combinado” e o sistema exibirá o “Por favor caixa de diálogo “digite o número do padrão” e fornece automaticamente o menor padrão disponível número e o nome do padrão denominado “P-NORMAL”. Se nenhuma modificação for necessária,  pressione o ícone ” diretamente, o sistema salvará esta combinação do padrão básico com este padrão número e o nome do padrão “P-NORMAL” do sistema. Após salvar, o sistema irá salta automaticamente para a interface “Memory Design Management”.

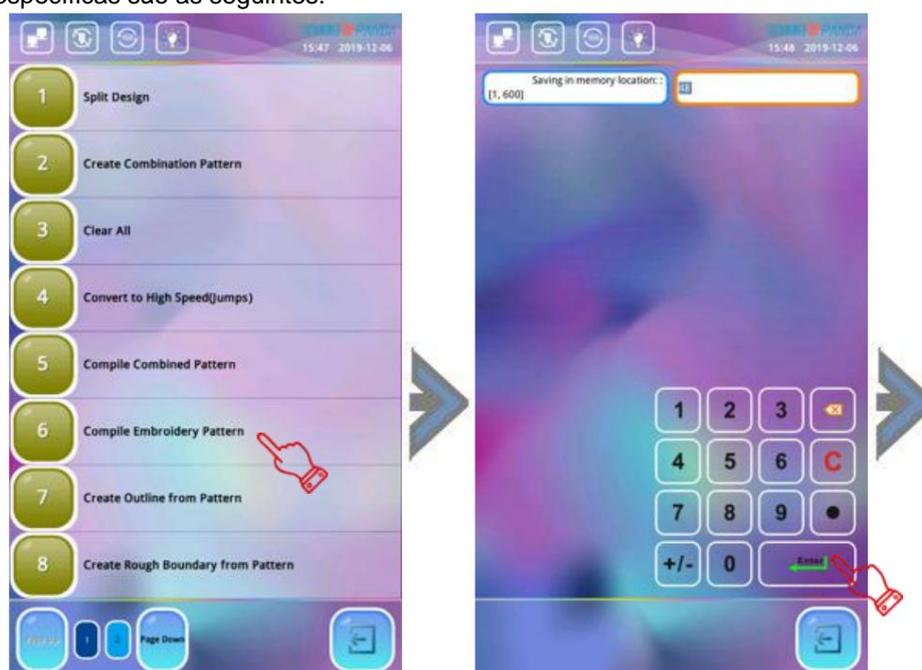


2. Se você quiser continuar a gerar o padrão básico, selecione novamente um novo padrão de combinação. Se você quer sair, pressione  para sair.
3. Após o padrão básico ser gerado a partir do padrão de combinação, podemos entrar na “Memória Tela “Gerenciamento de Design” para ver o padrão básico na memória.



13-3 Compilar Padrão de Bordado

Esta operação é para gerar um padrão com parâmetros de bordado relacionados armazenados no sistema memória em um padrão básico com mudanças como ampliação, rotação e repetição. Portanto, esta operação é gerada somente quando a quantidade de mudanças como ampliação, rotação e repetição é definida. O padrão é diferente do padrão original, então tem significado prático. As operações específicas são as seguintes:



1. Pressione para entrar no "Design Memory Menu", use o ícone "Page Up/Page Down" para encontrar o padrão que deseja gerar e pressione para selecioná-lo. Após pressionar o ícone " ", selecione o Menu "Compilar Padrão de Bordado" e o sistema exibe a mensagem "Por favor, insira o padrão caixa de diálogo "número" e fornece automaticamente o menor número de padrão disponível e o

nome do padrão chamado "P-PARAME". Se nenhuma modificação for necessária, pressione "Enter" diretamente para confirmar e o sistema exibe a interface "configuração de parâmetros de bordado". O usuário precisa verificar os parâmetros de bordado definidos anteriormente. Se nenhuma modificação for necessária, pressione o ícone " ", o sistema salva os parâmetros atuais por padrão. Se você precisar modificar, clique no ícone relevante parâmetros a serem modificados, pressione o ícone " " para confirmar após a modificação.

- O sistema salvará o desenho básico gerado pelos parâmetros do bordado com este desenho número e o nome do design padrão do sistema "P-PARAME". Se você continuar a gerar o básico design, repita a operação acima, se quiser sair, pressione o ícone " ".

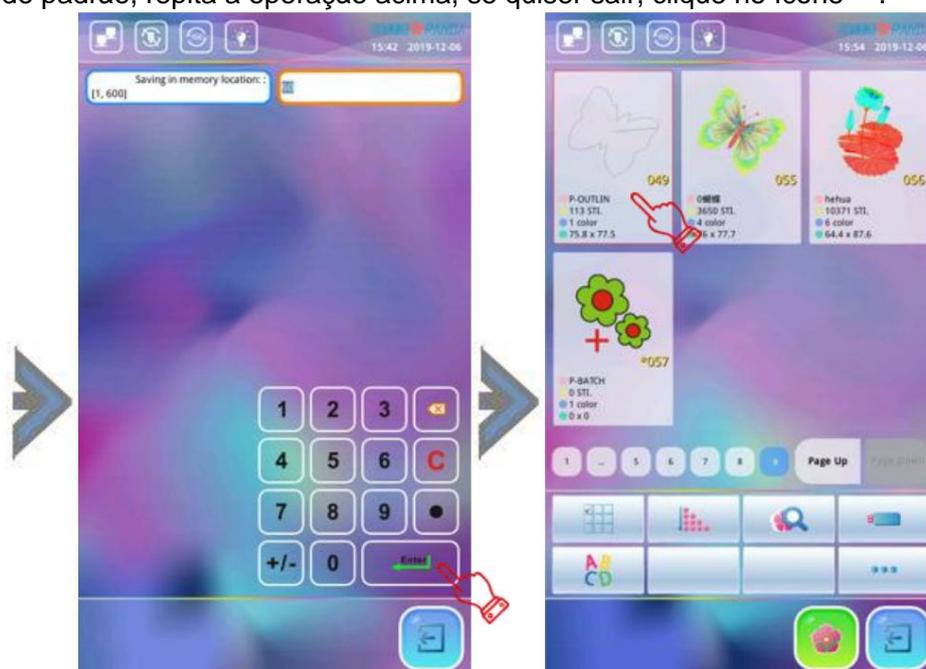


13-4 Criar esboço a partir do padrão

Esta função é para criar um novo padrão de acordo com o contorno do padrão designado. Se o padrão original é ampliado, girado e repetido, o padrão de contorno também é ampliado, girado e repetido de acordo. As operações específicas são as seguintes:



1. Pressione " " para entrar no "Design Memory Menu", use o ícone "Page Up/Page Down" para encontrar o padrão que precisa gerar contorno e pressione para escolhê-lo. Pressione o ícone " " e pressione o item "Criar contorno a partir do padrão", o sistema exibirá o "Salvando no local da memória" e fornecer automaticamente um número de design padrão e um nome de design padrão chamado "P-OUTLIN". Se nenhuma modificação é necessária, pressione o ícone "Enter" para confirmar e o sistema exibe o interface de "configuração de parâmetros de bordado" e o usuário precisa verificar os parâmetros de bordado que foram definidos anteriormente. Se alguma modificação for necessária, pressione os parâmetros relevantes para modificar, caso contrário, pressione " " para confirmar.
2. O sistema salvará o contorno do padrão básico gerado pelos parâmetros do bordado com este número do padrão e o nome do padrão "P-OUTLIN" padrão do sistema. Se você continuar a gerar o contorno do padrão, repita a operação acima, se quiser sair, clique no ícone " ".

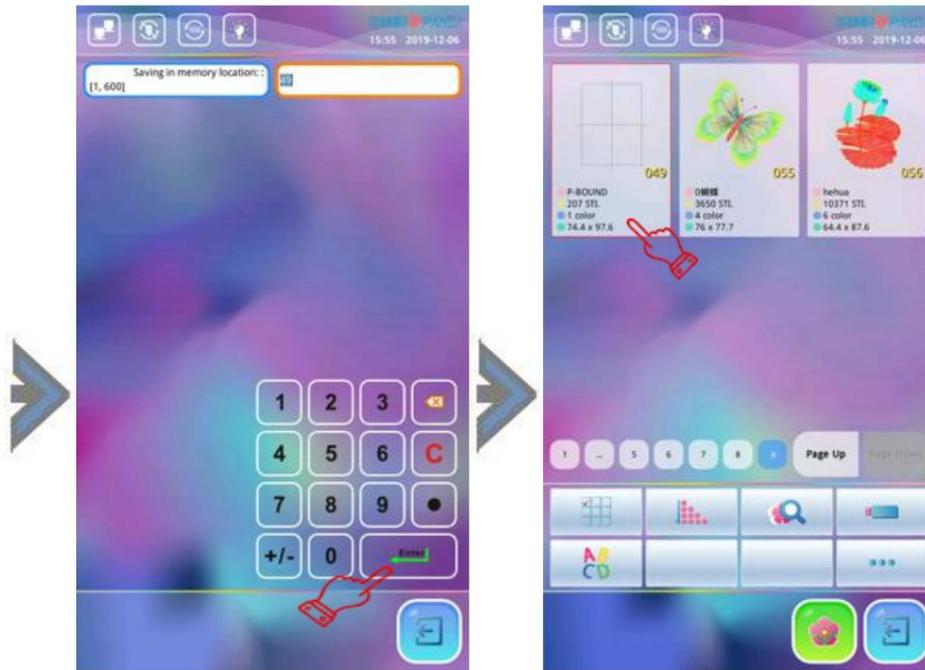


13-5 Criar limite aproximado a partir do padrão

Esta função é criar um limite aproximado com um ponto inicial e uma linha cruzada de acordo com o esboço do padrão designado. Se o padrão for ampliado, girado e repetido, o novo padrão é ampliado, girado e repetido conformemente. As operações específicas são as seguintes:

1. Pressione o botão  para entrar no "Design Memory Menu", use "Page Up/Page Down" para encontrar o padrão a ser delimitado e pressione para selecioná-lo. Pressione o ícone  e selecione "Criar áspera". No menu "Limite do Padrão", o sistema exibe a caixa de diálogo "Digite o número do padrão" e fornece automaticamente o menor número de padrão disponível e o nome do padrão chamado "P-BOUND", se nenhuma modificação for necessária, pressione o ícone  diretamente.
2. Em seguida, o sistema abre a tela "Parâmetros de projeto" para verificar os parâmetros definidos anteriormente parâmetros de bordado. Se você precisar modificá-lo, pressione o parâmetro relacionado para fazer o modificação. Se não precisar modificar, pressione  e o sistema salvará o padrão borda com este número de padrão e o nome do padrão "P-BOUND" padrão do sistema. Se você continuar a gerar um limite aproximado, repita a operação acima. Se quiser sair, clique no ícone .





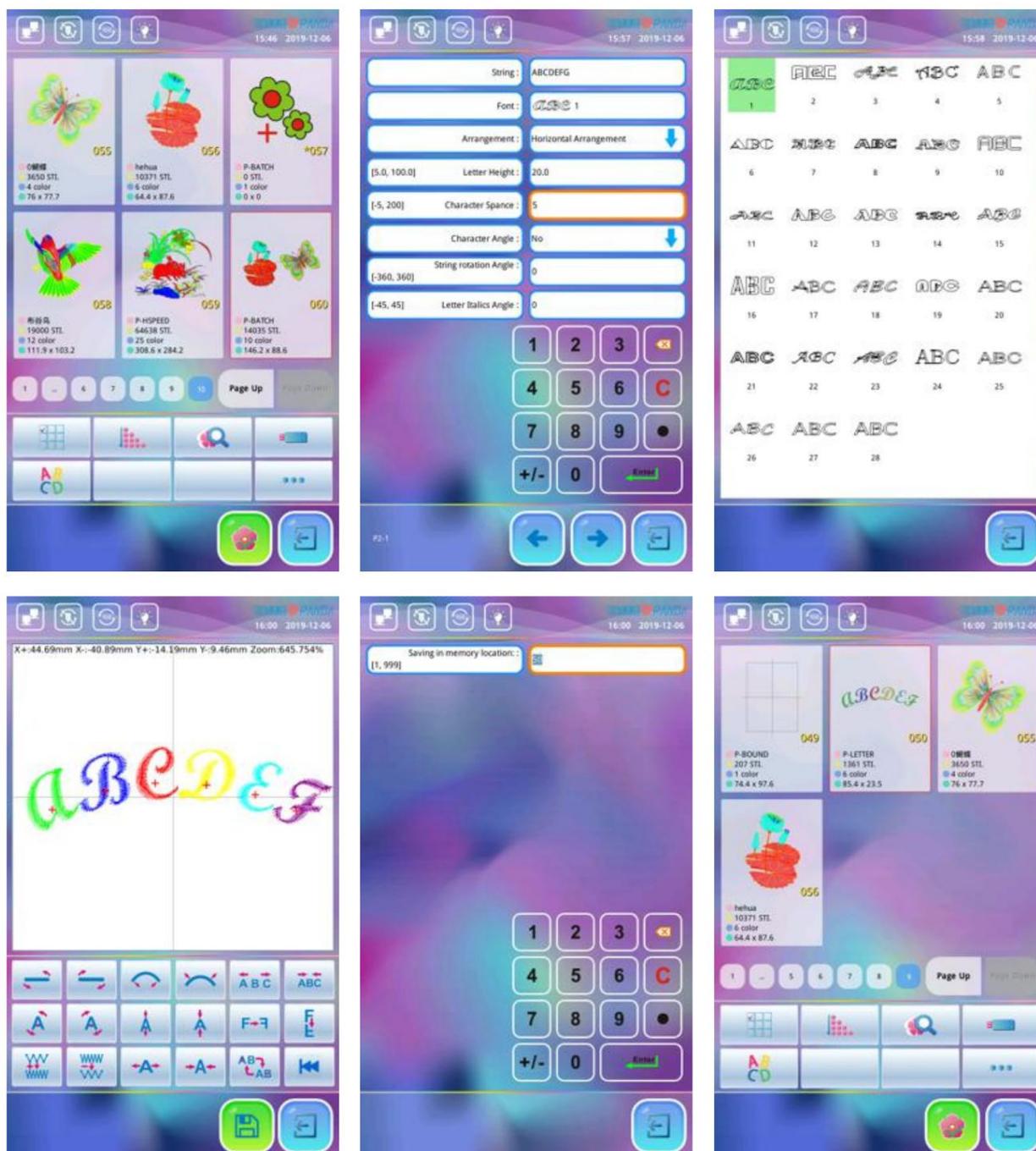
(Observação: se o padrão original for um padrão de repetição ou um padrão de combinação, a borda do padrão gerado gerará os vários limites aproximados correspondentes com base na borda de um único design.)

Capítulo 14 Operações em Bordado de Letras

Geração de padrões de letras 14-1

Esta operação consiste em introduzir primeiro os caracteres a serem bordados pelo cliente e o sistema converte-os em padrões que podem ser bordados através da fonte de bordado diferente incorporada arquivos. Ao mesmo tempo, o sistema também fornece diferentes funções de composição, que muito melhora a estética do bordado. As operações específicas são as seguintes:

1. Press “” ícone na tela de função principal para entrar no “Gerenciamento de Design de Memória” interface e pressione o ícone ”, o sistema sai da interface de edição de entrada de caracteres e os clientes podem usar o teclado no canto inferior direito da tela para inserir letras maiúsculas e letras minúsculas e números.



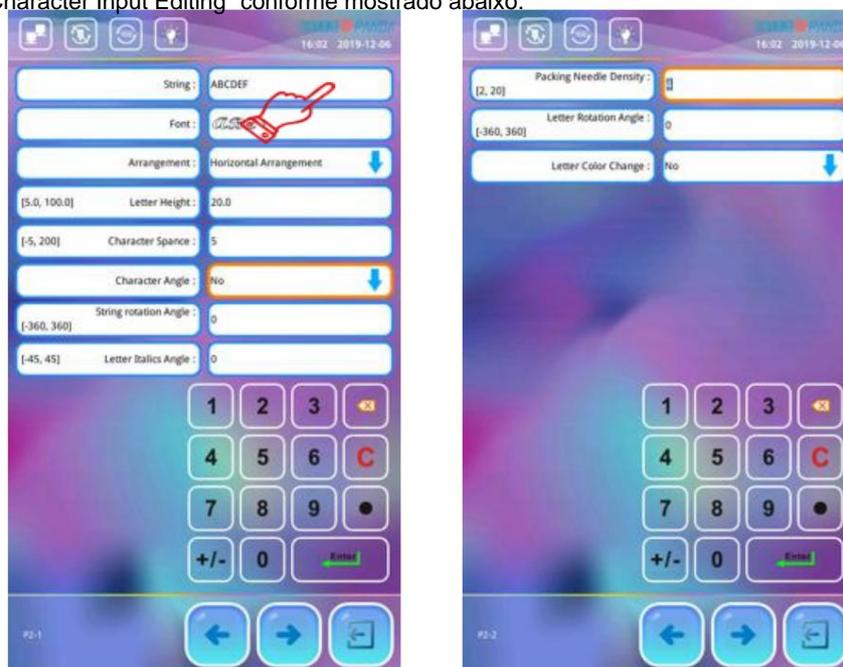
2. Após inserir os caracteres, pressione a caixa de fonte para selecionar a fonte necessária e definir o relevante

parâmetros dos caracteres conforme necessário. Pressione  "Enter" ícone para confirmar e o sistema entra a interface de layout de caracteres.

3. Na interface de layout de caracteres, os clientes podem usar as teclas de função na parte inferior da tela para executar a composição de caracteres conforme necessário. Após o trabalho de composição, pressione o ícone  e o sistema exibe a caixa de diálogo de armazenamento de padrões e fornece automaticamente o menor padrão disponível número do padrão e o nome do padrão denominado "P-LETTER", se nenhuma modificação for necessária, pressione o  "Enter" ícone e o sistema salvará este padrão de bordado de letras com este número de padrão e o nome do padrão "P-LETTER" padrão do sistema. Após salvar, o sistema irá pular automaticamente para a interface "Gerenciamento de Design de Memória".

14-2 Interface de edição de entrada de caracteres

Entre na interface "Character Input Editing" conforme mostrado abaixo:



Não.	Parâmetro	Descrição	Padrão
1	Corda	Palavras, caracteres e números em inglês que precisa ser bordado.	
2	Fonte	A fonte do texto a ser bordado. A fonte para esta interface é válida para todo texto de entrada. Se você precisa alterar a fonte de caracteres individuais, você pode optar por modificá-los no Interface "Layout de Caracteres".	1#Fonte
3	Arranjo	Existem quatro tipos de arranjo: 1, arranjo horizontal 2, arranjo vertical 3, curvado para cima 4 e curvado para baixo.	Horizontal Arranjador
4	Altura da letra	Para a altura do caractere correspondente a a fonte selecionada, a unidade é milímetro (mm).	20mm
5	Espaço de Caracteres	O espaço entre os centros dos caracteres, em milímetros (mm).	0mm
6	Ângulo do personagem	Quando os caracteres de entrada são organizados em radianos, se o ângulo de cada caractere muda com a posição do arco.	Não

7	Ângulo de rotação da corda	O ângulo pelo qual a string de entrada é girada ao redor do centro da corda.	0
8	Letra Itálica Ângulo	O ângulo de inclinação do caractere inserido é com base em sua linha central vertical.	0
9	Ponto de embalagem Densidade	Refere-se à distância entre o agulhas de compensação da carta gerada padrão de bordado. Quanto menor o valor, maior a densidade de agulhas de compensação.	4
10	Ângulo de rotação da letra	Refere-se ao ângulo em que cada caractere inserido é girado pelo seu ponto central.	0
11	Mudança de cor da letra	Refere-se a se cada caractere inserido usa uma cor independente para exibir o bordado.	Não

14-3 Interface de layout de caracteres

Entre na interface de layout de personagem conforme mostrado abaixo:



(Nota: a marca "+" correspondente em cada caractere representa o centro deste personagem)

Não.	Ícone	Descrição	Observação
1		Entre na "Edição de entrada de caracteres" interface e modificar as palavras, caracteres e números em inglês que precisam ser bordado.	
2		Modificar a fonte do selecionado personagem.	Válido para selecionados personagens
3		Altere o modo de exibição dos caracteres: 1. Exiba o contorno dos caracteres; 2. Exiba os pontos dos personagens	Válido para todos personagens
4		Se o caractere selecionado é exibido bordado em uma cor independente.	Válido para todos personagens

5		O personagem selecionado move-se para cima.	Válido para personagens selecionados
6		O personagem selecionado se move para baixo.	Válido para personagens selecionados
7		O personagem selecionado move-se para a esquerda.	Válido para personagens selecionados
8		O personagem selecionado move-se para a direita.	Válido para personagens selecionados
9		Todos os caracteres inseridos são organizados horizontalmente.	Válido para todos os personagens
10		Todos os caracteres inseridos são organizados verticalmente.	Válido para todos os personagens
11		Todos os caracteres inseridos são organizados em um arco curvo para baixo.	Válido para todos os personagens
12		Todos os caracteres inseridos são organizados em um arco curvado para cima.	Válido para todos os personagens
13		Quando a sequência de caracteres é organizada em um arco, o ângulo do caractere muda com a posição do arco (ou seja, o ângulo do caractere é perpendicular ao arco).	Válido para todos os personagens
14		Quando as cordas são dispostas em um arco, o ângulo do caractere não muda com a posição do arco (ou seja, o ângulo do caractere é perpendicular à linha horizontal).	Válido para todos os personagens
15		Aumente todos os caracteres inseridos para ver os detalhes dos caracteres.	Válido para todos os personagens
16		Reduz todos os caracteres inseridos.	Válido para todos os personagens
17		Exibe todos os caracteres inseridos na proporção 1:1.	Válido para todos os personagens
18		Exibe todos os caracteres inseridos em proporções de tela cheia.	Válido para todos os personagens
19		Vá para o próximo menu.	
20		Todas as strings de entrada são giradas no sentido anti-horário ao longo do centro da string.	Válido para todos os personagens
21		Todas as strings inseridas são giradas no sentido horário ao longo do centro da string.	Válido para todos os personagens
22		Quando as cordas estiverem dispostas em arco, aumente o arco do arranjo das cordas.	Válido para todos os personagens
23		Quando as cordas estiverem dispostas em arco, diminua o arco do arranjo das cordas.	Válido para todos os personagens
24		Aumente o espaçamento entre cada	Válido para todos os personagens

		caractere na string.	
25		Diminua o espaçamento entre cada caractere na string.	Válido para todos personagens
26		Os caracteres selecionados são girados no sentido anti-horário ao longo de seus respectivos centros.	Válido para selecionados personagens
27		Os caracteres selecionados são girados no sentido horário ao longo de seus respectivos centros.	Válido para selecionados personagens
28		Aumenta a altura do caractere selecionado.	Válido para selecionados personagens
29		Diminua a altura do selecionado personagem.	Válido para selecionados personagens
30		Os caracteres selecionados são espelhados horizontalmente ao longo de seus respectivos centros.	Válido para selecionados personagens
31		Os caracteres selecionados são espelhados verticalmente ao longo de seus respectivos centros.	Válido para selecionados personagens
32		Aumentar a densidade do ponto de compensação de todos os personagens.	Válido para todos personagens
33		Diminua o ponto de compensação densidade de todos os caracteres.	Válido para todos personagens
34		Aumenta a largura do caractere selecionado.	Válido para selecionados personagens
35		Diminua a largura do caractere selecionado.	Válido para selecionados personagens
36		<p>Para alternar os caracteres selecionados, você deve seleccione tudo ou seleccione um personagem antes de você pode compor e editar. Quando há um vermelho "+" no centro do caractere, ele significa que a letra está selecionada. Todos os caracteres são selecionados por padrão. Depois pressionando o ícone , o primeiro personagem foi selecionado e então seleccione o segundo, e assim por diante.</p> <p>Quando a última letra for selecionada, pressione o botão  ícone, todos os personagens serão selecionado novamente.</p>	

Capítulo 15 Configuração de bordado cíclico

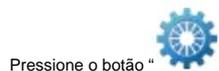
Quando o bordado cíclico estiver ativado, após concluir o padrão designado, a máquina irá voltar automaticamente ao ponto inicial do padrão e bordar-o novamente sem pressionar "Iniciar" manualmente. Durante o trabalho de bordado real, a operação de bordado cíclico é frequentemente usada em conjunto com o "bordado de repetição" para bordar versões frente e verso, para que os bordadores possam coletar e espalhar tecido bordado sem parar, o que melhora muito a eficiência de bordado.

As operações específicas são as seguintes:

1. Quando o bordado cíclico não estiver definido, pressione o ícone " " e pressione o ícone de parâmetro do usuário " ", então pressione o item Parâmetro do Assistente de Bordado e selecione "Habilitar Repetição de Bordado" e escolha "Sim".
2. O sistema retorna à tela de função principal, a máquina é configurada no status de bordado-cíclico, neste momento o ícone de bordado cíclico abaixo da tela de função principal mostra " ".
3. Quando o bordado cíclico estiver definido e o usuário quiser desligá-lo, basta ir para o Bordado Item de parâmetro do assistente e selecione o item "Habilitar repetição de bordado" e escolha "Não". desta forma o sistema fecha a função de bordado cíclico e retorna para a interface principal do bordado. O ícone da marca de bordado cíclico abaixo da interface principal é exibido como " ".
4. Outro atalho é que no estado de liberação do padrão o usuário pressiona o botão " " ícone na parte principal tela de função diretamente e deslocá-la para " " ícone, isso significa que o bordado cíclico está definido, se o usuário precisa cancelar o status do bordado cíclico, pressione o botão " " para mudá-lo para " " ícone.



Capítulo 16 Escolha do idioma operacional do sistema



Pressione o botão “ ” ícone na tela de função principal e pressione



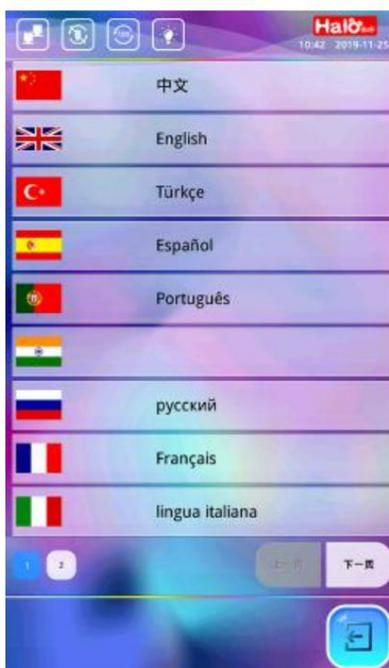
“ ” ícone para entrar no sistema

interface de configuração de idioma. Selecione o idioma que deseja alternar. Após a configuração, o sistema irá retornar automaticamente para a interface anterior e o tipo de idioma das informações da interface

será trocado imediatamente. Se você quiser sair da operação de troca de idioma, pressione o botão “ ”



ícone no canto inferior direito da interface.



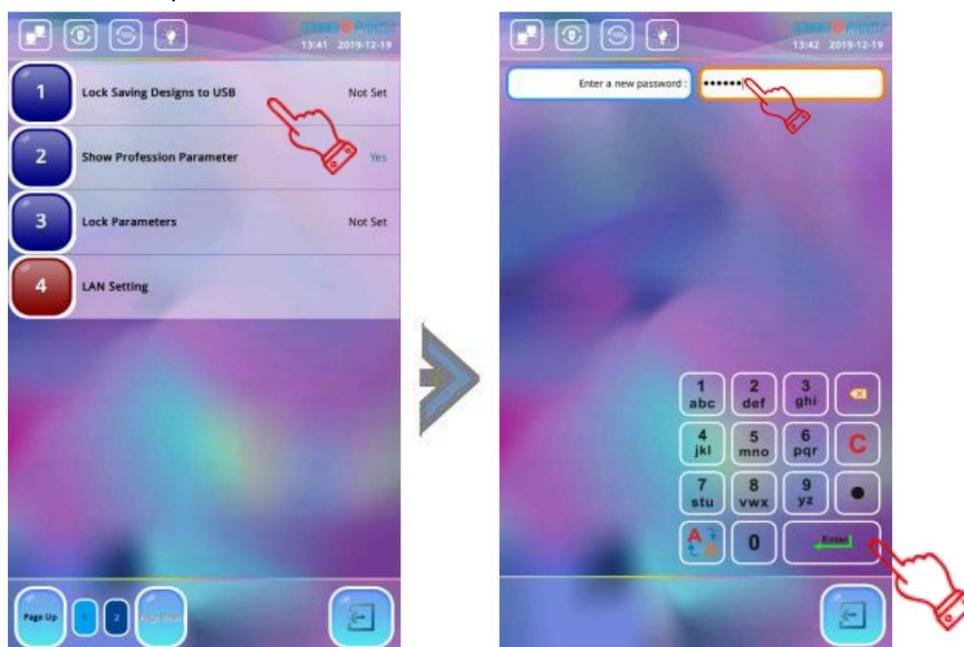
Capítulo 17 Bloqueio de designs de salvamento em USB

17-1 Definir “Bloquear salvamento de designs em USB”

Esta função é proteger a propriedade intelectual do bordado de fábrica e evitar que outros o façam. copiando ilegalmente os padrões na memória do sistema. (Armazenado na unidade flash USB) Uma vez que o administrador da máquina de bordar define a senha para o “Bloqueio de salvamento de desenhos em USB” (senha de 8 dígitos), outras pessoas não poderão realizar a operação “Salvar em USB” sem obtendo a senha.

As operações específicas são as seguintes:

1. Se “Bloquear salvamento de designs em USB” não estiver definido, pressione o ícone “ ” e pressione o botão de gerenciamento do sistema ícone” para selecionar o menu “Bloquear salvamento de designs em USB”. Neste momento, o sistema irá aparecer Janela “Digite uma nova senha”. Em seguida, use as teclas numéricas para definir uma senha de 8 dígitos e pressione o “ ” para confirmar.
2. Após a confirmação da primeira senha, o sistema exibirá a caixa de diálogo “Verificar a senha” caixa. Por favor, insira a mesma senha da primeira entrada, pressione para confirmar. Se a senha for definido com sucesso, o item “Bloquear salvamento de designs em USB” exibe “Definir”.
3. Se a senha digitada pela segunda vez for diferente da primeira entrada, o sistema exibirá a caixa de diálogo “As senhas não correspondem. Tentar novamente?”. Se você precisar digitar a senha novamente, pressione “ ” e digite a senha correta duas vezes novamente. Se você quiser desistir da entrada, pressione o botão para sair.
4. Após a definição da senha, o pessoal de gerenciamento deve mantê-la adequadamente para que ela pode ser usado quando for lançado. Se a senha for perdida ou esquecida, ela deve ser tratada pelo atendimento ao cliente, o que causará transtornos ao cliente.



17-2 Liberação “Proibir saída de padrão”

Se o cliente quiser salvar o design no USB, o gerente deve primeiro liberar o “Padrão Proibido Função “Output””. Após definir a senha para “Forbid Pattern Output”, repita a operação de 17-1, insira a senha que foi definida da última vez, pressione para sair, e então o design de proibição a saída será cancelada.

Capítulo 18 Inicializar o sistema

Durante o processo de bordado, se a máquina de bordar for fortemente interferida pela energia rede e equipamentos periféricos, que podem causar alguns dados ou parâmetros de bordado armazenados na sistema mudando para um estado ilegal, e o programa do sistema também pode entrar em um estado de intertravamento ilegal, neste momento o programa não pode operar corretamente e de forma confiável, e esta situação não pode ser removida após desligar e reiniciar. Neste momento, o estado de intertravamento pode ser liberado manualmente intervenção, e a solução é inicializar o sistema.



Nota: Após a inicialização dos parâmetros do sistema, “Detecção de quebra de thread da máquina cabeça”, “parâmetro do quadro”, “parâmetro relacionado ao eixo principal”, “parâmetro de corte”, “parâmetro do assistente de bordado”, “parâmetro de mudança de cor em circuito fechado”, “origem do quadro configuração para desligamento repentino”, “Parâmetros de bordado de lantejoulas” e “Especial Os “Parâmetros de bordado” serão restaurados para as configurações padrão de fábrica, de modo que os parâmetros relevantes os parâmetros devem ser registrados antes da inicialização. Reinicie-o após a inicialização, caso contrário, pode causar a perda de algumas funções ou o não cumprimento do processo de bordado requisitos.

A operação de “Inicializar Sistema” é restaurar uma série de parâmetros relacionados ao bordado no sistema de bordado para os valores padrão de fábrica e deve ser operado no bordado liberado estado. As operações específicas são as seguintes:



Pressione o ícone “ na tela de função principal e pressione o ícone de gerenciamento do sistema “ ”, selecione Inicialize o menu do sistema e o sistema exibirá uma janela de diálogo perguntando “Retornar parâmetros e Memória para configuração de fábrica?”, pressione para confirmar. O sistema entrará no estado de inicialização em desta vez. Quando a inicialização estiver concluída, o sistema exibirá o prompt “Operate Successfully, please restart!” (Operar com sucesso, reinicie!). Então, toda a máquina deverá ser desligada e ligada novamente.



Capítulo 19 Autoteste e autoteste de peças de máquinas

Nota: Esta parte da operação é somente para pessoal de manutenção profissional. Geralmente, o pessoal de bordado não está envolvido. Esta parte da operação envolve alguns trabalhos mecânicos, por isso é preciso estar atento à segurança pessoal e do equipamento.

19-1 Codificador de teste

Este teste consiste em girar o eixo principal uma volta por código e medir o pulso zero (0PL), fase A pulso contínuo (APL) e pulso contínuo de fase B (BPL) do codificador fotoelétrico, e exibir o valor medido.

Operação: Pressione o ícone  na tela de função principal

Pressione o ícone  "

Pressione "Próximo"

Pressione o menu Test Encoder.



19-2 Teste RPM

Este teste é para fazer o eixo principal girar de acordo com a velocidade definida e comparar a velocidade definida com a velocidade real medida do eixo principal para facilitar a depuração do eixo principal. Após entrar no teste RPM, pressione  para desacelerar e  para acelerar a operação do eixo principal. O a correção e estabilidade da operação do eixo principal são julgadas pela comparação da velocidade definida exibido na interface com a velocidade medida. Para sair do teste, pressione .

Operação: Pressione o ícone  na tela de função principal

Pressione o ícone  "

Pressione "Próximo"

Pressione o menu Test RPM.



19-3 Peças da máquina de teste

O teste de componentes do projeto inclui: Interruptor de limite, Solenoide de salto, Sensor de quebra de rosca, Teste de movimento do quadro, Solenoide de corte, Seletor, Temporização de parada do motor e Teste de trava de rosca. As operações específicas devem ser realizadas de acordo com as instruções de cada interface do projeto.



19-4 Gire o eixo principal para o ângulo

Esta operação pode ser usada para girar o eixo principal de 100° para qualquer ângulo por instrução para facilitar a manutenção e o comissionamento da máquina. Após entrar no menu, o sistema solicita "Insira o ângulo em graus". Use as teclas numéricas para inserir o ângulo que deseja girar. Após pressionar "Enter", o eixo principal girará para este ângulo para parar. Se você continuar a inserir outros ângulos necessários, pressione os ícones numéricos para inserir a confirmação.

Para sair da operação, pressione " ".



Operação: Pressione o ícone " " na tela de função principal

Pressione o ícone " "

Pressione "Próximo"

Pressione Testar e gire o eixo principal para o menu Ângulo.



Apêndice 1 Atualizar software do sistema

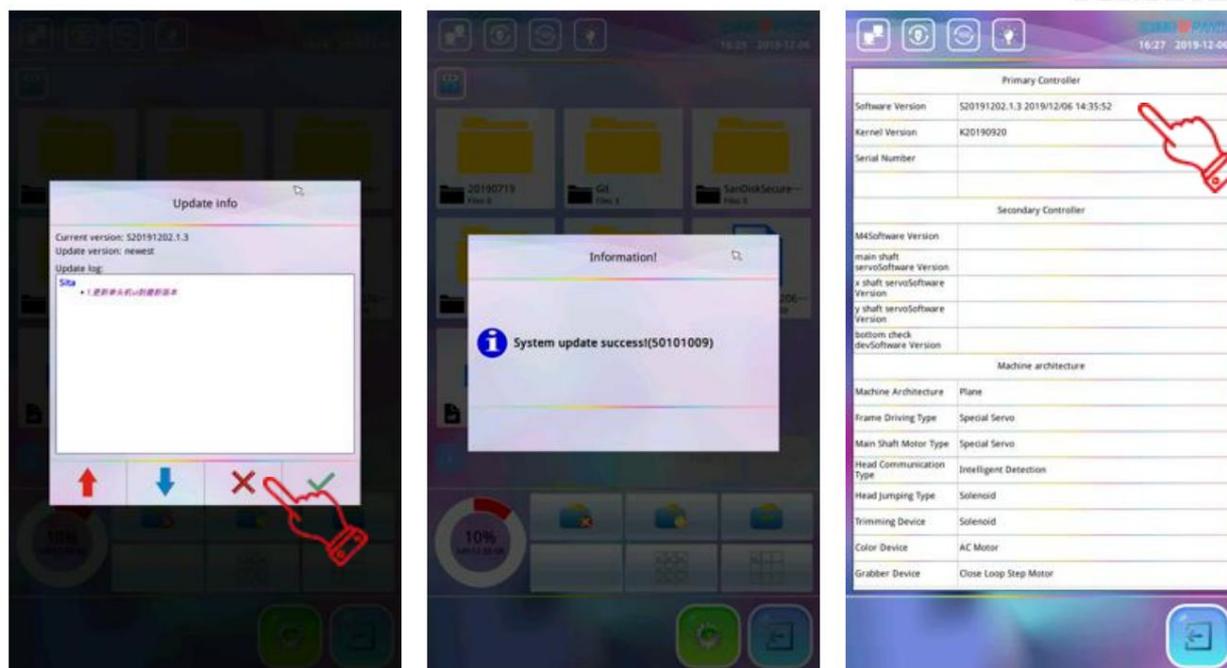
A fim de melhorar continuamente as funções do sistema e melhorar a operação do usuário experiência, a empresa atualizará o software do sistema de diferentes modelos de tempos em tempos, o processo de atualização é simples e conveniente, e a confiabilidade é alta. O sistema correto a atualização não afeta os valores dos parâmetros originais no sistema e não afeta os valores atuais desenho de bordado.

As operações específicas são as seguintes:

1. Insira a unidade flash USB com o software do sistema. Pressione o ícone  e pressione , depois selecione o item "Atualizar software do sistema".
2. O sistema entra na interface "Atualizar software do sistema" e lê automaticamente o conteúdo de a unidade flash USB. Use o ícone "Page Up/Page Down" para selecionar o software do sistema a ser atualizado. (Se um arquivo for um software de sistema, "Raysita_RXXX" aparecerá no prompt direito do interface)
3. Pressione o ícone  e o sistema emitirá um breve som, a interface solicitará "Aguarde". E o sistema entra no processo de atualização do software. Após a conclusão da atualização, o sistema solicita "Atualização do sistema bem-sucedida!", a atualização do software foi concluída. O sistema deve ser desligado e ligado novamente antes que possa ter efeito.
4. Após a atualização do software do sistema, o usuário pode pressionar o ícone  no lado direito do painel principal tela de função e pressione o ícone  para visualizar a versão do software do controlador primário.

Nota: O processo de atualização do software do sistema não pode ser desligado, caso contrário, o sistema pode travar e não pode ser iniciado.





Apêndice 2 Atualizar software do controlador secundário

A fim de melhorar continuamente a função de controle do bordado, a empresa realizará atualizações irregulares do software do controlador secundário de diferentes modelos e o processo de atualização é simples e conveniente, e tem alta confiabilidade.

As operações específicas são as seguintes:

1. Insira a unidade flash USB com o software do controlador secundário na interface "USB" do cabeçote operacional. Pressione " ", selecione "Atualizar Driver Especial "Software".
2. O sistema entra na interface "Atualizar software de driver especial" e lê automaticamente o conteúdo da unidade flash USB. Use "Page Up/Page Down" para selecionar o controlador secundário software a ser atualizado. (Se um arquivo for um software de controlador de vício, "Rayemb_RXXX.pec" será exibido na caixa de prompt à direita da interface.)
3. O sistema exibe a caixa de diálogo "Atualização de software?", pressione " ", o sistema solicita "Aguarde". Neste momento, o software do controlador secundário entra no processo de atualização. Após a atualização ser concluído, o sistema exibe "Board Update Success!". Neste momento, a atualização do software é concluído e o sistema deve ser desligado e reiniciado.
4. Após a atualização do software do sistema, pressione o ícone " " no lado direito da função principal tela e pressione " " para verificar a versão do software do controlador secundário.

Observação: o processo de atualização do software do controlador secundário não pode ser desligado, caso contrário, o sistema pode travar e não pode ser iniciado.

